



หลักเกณฑ์การแข่งขัน และประกวด
งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๙
ในวันที่ ๑๗ สิงหาคม ๒๕๖๙ ณ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

มีจำนวน ๕ รายการ รายละเอียดดังต่อไปนี้

๑. การแข่งขันการตอบปัญหาทางวิทยาศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น/ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
๒. การแข่งขันการตอบปัญหาทางสุขภาพ อาหารและสิ่งแวดล้อม ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
๓. การแข่งขัน RoV Esports ระดับมัธยมศึกษา
๔. การประกวดโครงงานคณิตศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
๕. การประกวดพานพุ่มสดุดี “พระบิดาแห่งวิทยาศาสตร์ไทย” ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น/
ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย/ประกาศนียบัตรวิชาชีพ



หลักเกณฑ์การแข่งขัน และประกวด
งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๔

๑. การแข่งขันการตอบปัญหาทางวิทยาศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น/ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

(๑) ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

หลักเกณฑ์รายละเอียด

๑.๑ ผู้เข้าแข่งขัน

๑.๑.๑ เป็นนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

๑.๑.๒ การเข้าร่วมแข่งขันแบบทีม ๑ ทีมประกอบด้วยนักเรียน ๓ คน ครูที่ปรึกษา ๒ คน โรงเรียนสามารถส่งได้ ๒ ทีม

****๑.๑.๓ การแข่งขันจะจำกัดจำนวนทีมที่เข้าแข่งขันทั้งหมด ๔๐ ทีม (เมื่อครบจำนวนระบบจะปิดรับระบบการรับสมัครทันที)****

๑.๒ ขอบข่ายของเนื้อหา

ความรู้ในหลักสูตรวิทยาศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

- สาขาวิชาชีววิทยา
- สาขาวิชาฟิสิกส์
- สาขาวิชาเคมี
- สาขาวิชาวิทยาศาสตร์ทั่วไป

๑.๓ วิธีการ และเกณฑ์การแข่งขัน

๑.๓.๑ รอบคัดเลือก

- ๑) ผู้เข้าแข่งขันแต่ละโรงเรียนต้องมารายงานตัวตามเวลาที่กำหนด
- ๒) ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมต้องเข้าสอบรอบคัดเลือกตามเวลาที่กำหนด
- ๓) ผู้เข้าแข่งขันทำข้อสอบแบบ ๔ ตัวเลือก ข้อละ ๑ คะแนน รวม ๓๐ คะแนน โดยกำหนดใช้เวลา ๔๕ นาที เพื่อคัดเลือกทีมเข้าแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศ จำนวน ๑๐ ทีม

หมายเหตุ ๑. กรณีทีมใดที่ได้คะแนนเท่ากันหลายทีมให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการเป็นที่สิ้นสุด

๒. กรณีที่มีผู้สมัครไม่เกิน ๑๐ ทีม จะไม่มีการสอบรอบคัดเลือก

๑.๓.๒ รอบชิงชนะเลิศ

- ๑) ผู้เข้าแข่งขันตอบปัญหาจำนวน ๑๐ ข้อ ซึ่งกำหนดการใช้เวลาในการตอบปัญหาข้อละ ๓๐ วินาที โดยให้ตัวแทนของแต่ละทีมเป็นผู้จับสลากเลือกข้อสอบจากจำนวนข้อสอบ ๑๒ ข้อ
- ๒) ข้อสอบมีเนื้อหาในสาขาวิชาชีววิทยา ฟิสิกส์ เคมี และวิทยาศาสตร์ทั่วไป โดยแต่ละสาขาวิชาจะมีข้อสอบที่มีน้ำหนักแตกต่างกัน ๓ ระดับ ได้แก่ ๑๐ คะแนน ๒๐ คะแนน และ ๓๐ คะแนน
- ๓) ผู้เข้าแข่งขันทำข้อสอบทีละข้อ พร้อมกรรมการเฉลย

หมายเหตุ ๑. กรณีที่มีทีมผู้แข่งขันมีคะแนนเท่ากัน จะทำการแข่งขันจนกว่าจะมีผู้ชนะเลิศ

๒. การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๑.๔ เกณฑ์การตัดสิน

ทีมที่ได้คะแนนสูงสุดเป็นทีมชนะเลิศ ทีมที่ได้คะแนนรองลงมาได้รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ ๑ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒ และรางวัลชมเชย (๒ รางวัล) ตามลำดับ

๑.๕ รางวัลการแข่งขัน มีดังนี้

- ๑) รางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล ๓,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร
- ๒) รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑ เงินรางวัล ๒,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร



- ๓) รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒ เงินรางวัล ๑,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร
๔) รางวัลชมเชย เงินรางวัล ๕๐๐ บาท จำนวน ๒ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร
๕) สำหรับทีมที่ไม่ได้รางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม (online)

๑.๖ กำหนดการและสถานที่แข่งขัน

ดำเนินการแข่งขันในวันที่ ๑๗ สิงหาคม ๒๕๖๙ ณ ห้อง ๔๕๔๐๑ ชั้น ๔ อาคาร ๔๕ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

เวลา ๐๘.๐๐ - ๐๙.๐๐ น. รายงานตัว ณ ลานชั้น ๑ อาคาร ๔๕

เวลา ๐๙.๓๐ - ๑๐.๑๕ น. สอบคัดเลือกรอบแรก

เวลา ๑๑.๐๐ - ๑๒.๓๐ น. แข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

หมายเหตุ กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

๑.๗ การมอบรางวัลและเกียรติบัตร

๑.๗.๑ ผู้ที่ได้รับรางวัลการประกวดแข่งขันให้เข้ารับมอบรางวัลและเกียรติบัตร หลังเสร็จสิ้นการแข่งขัน ณ ห้องที่จัดการแข่งขัน โดยให้เตรียมบัตรประจำตัวประชาชนของผู้ได้รับรางวัลหรือตัวแทน เพื่อรับรางวัล

๑.๗.๒ สำหรับทีมที่ไม่ได้รางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม

๑.๘ การสมัครเข้าร่วมแข่งขัน

๑.๘.๑ สมัครได้ที่ <https://science.srru.ac.th/sciweeks> รับสมัครตั้งแต่วันที่ ๑ - ๑๐ สิงหาคม ๒๕๖๙

๑.๘.๒ ประกาศรายชื่อวันที่ ๑๓ สิงหาคม ๒๕๖๙ ผ่านหน้าเว็บไซต์ หรือหน้าเพจ Facebook คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

๑.๙ ผู้ประสานงาน หากมีข้อสงสัยติดต่อสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่

ผู้ประสานงาน หมายเลขโทรศัพท์ ๐๖ ๑๗๙๓ ๕๓๕๙ : ผู้ช่วยศาสตราจารย์ปิยรัตน์ มีแก้ว

ฝ่ายรับสมัคร หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘ ๑๙๖๖ ๐๘๐๓ : นายณัฐพงษ์ กมลบูรณ์

(๒) ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

หลักเกณฑ์รายละเอียด

๒.๑ ผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑.๑ เป็นนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

๒.๑.๒ การเข้าร่วมแข่งขันแบบทีม ๑ ทีมประกอบด้วยนักเรียน ๓ คน ครูที่ปรึกษา ๒ คน โรงเรียนสามารถส่งได้ ๒ ทีม

****๒.๑.๓ การแข่งขันจะจำกัดจำนวนทีมที่เข้าแข่งขันทั้งหมด ๔๐ ทีม (เมื่อครบจำนวนระบบจะปิดรับระบบการรับสมัครทันที)****

๒.๒ ขอบข่ายของเนื้อหา

ความรู้ในหลักสูตรวิทยาศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

- สาขาวิชาชีววิทยา
- สาขาวิชาฟิสิกส์
- สาขาวิชาเคมี
- สาขาวิชาวิทยาศาสตร์ทั่วไป

๒.๓ วิธีการ และเกณฑ์การแข่งขัน

๒.๓.๑ รอบคัดเลือก

๑) ผู้เข้าแข่งขันแต่ละโรงเรียนต้องมารายงานตัวตามเวลาที่กำหนด



๒) ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมต้องเข้าสอบรอบคัดเลือกตามเวลาที่กำหนด

๓) ผู้เข้าแข่งขันทำข้อสอบแบบ ๔ ตัวเลือก ข้อละ ๑ คะแนน รวม ๓๐ คะแนน โดยกำหนดใช้เวลา ๔๕ นาที เพื่อคัดเลือกทีมเข้าแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศ จำนวน ๑๐ ทีม

หมายเหตุ ๑. กรณีทีมใดที่ได้คะแนนเท่ากันหลายทีมให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการเป็นที่สิ้นสุด

๒. กรณีที่มีผู้สมัครไม่เกิน ๑๐ ทีม จะไม่มีการสอบรอบคัดเลือก

๒.๓.๒ รอบชิงชนะเลิศ

๑) ผู้เข้าแข่งขันตอบปัญหาจำนวน ๑๐ ข้อ ซึ่งกำหนดการใช้เวลาในการตอบปัญหาข้อละ ๓๐ วินาที โดยให้ตัวแทนของแต่ละทีมเป็นผู้จับสลากเลือกข้อสอบจากจำนวนข้อสอบ ๑๒ ข้อ

๒) ข้อสอบมีเนื้อหาในสาขาวิชาชีววิทยา ฟิสิกส์ เคมี และวิทยาศาสตร์ทั่วไป โดยแต่ละสาขาวิชาจะมีข้อสอบที่มีน้ำหนักแตกต่างกัน ๓ ระดับ ได้แก่ ๑๐ คะแนน ๒๐ คะแนน และ ๓๐ คะแนน

๓) ผู้เข้าแข่งขันทำข้อสอบทีละข้อ พร้อมกรรมการเฉลย

หมายเหตุ ๑. กรณีที่มีทีมผู้เข้าแข่งขันมีคะแนนเท่ากัน จะทำการแข่งขันจนกว่าจะมีผู้ชนะเลิศ

๒. การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๒.๔ เกณฑ์การตัดสิน

ทีมที่ได้คะแนนสูงสุดเป็นทีมชนะเลิศ ทีมที่ได้คะแนนรองลงมาได้รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ ๑ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒ และรางวัลชมเชย (๒ รางวัล) ตามลำดับ

๒.๕ รางวัลการแข่งขัน มีดังนี้

- | | |
|--|--|
| ๑) รางวัลชนะเลิศ | เงินรางวัล ๓,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร |
| ๒) รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑ | เงินรางวัล ๒,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร |
| ๓) รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒ | เงินรางวัล ๑,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร |
| ๔) รางวัลชมเชย | เงินรางวัล ๕๐๐ บาท จำนวน ๒ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร |
| ๕) สำหรับทีมที่ไม่ได้รางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม (online) | |

๒.๖ กำหนดการและสถานที่แข่งขัน

ดำเนินการแข่งขันในวันที่ ๑๗ สิงหาคม ๒๕๖๔ ณ ห้อง ๔๕๕๐๑ ชั้น ๕ อาคาร ๔๕ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

เวลา ๐๘.๐๐ - ๐๙.๐๐ น. รายงานตัว ณ ลานชั้น ๑ อาคาร ๔๕

เวลา ๐๙.๓๐ - ๑๐.๑๕ น. สอบคัดเลือกรอบแรก

เวลา ๑๑.๐๐ - ๑๒.๓๐ น. แข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

หมายเหตุ กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

๒.๗ การมอบรางวัลและเกียรติบัตร

๒.๗.๑ ผู้ที่ได้รับรางวัลการประกวดแข่งขันให้เข้ารับมอบรางวัลและเกียรติบัตร หลังเสร็จสิ้นการแข่งขัน ณ ห้องที่จัดการแข่งขัน โดยให้เตรียมบัตรประจำตัวประชาชนของผู้ได้รับรางวัลหรือตัวแทน เพื่อรับรางวัล

๒.๗.๒ สำหรับทีมที่ไม่ได้รางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม

๒.๘ การสมัครเข้าร่วมแข่งขัน

๒.๘.๑ สมัครได้ที่ <https://science.srru.ac.th/sciweeks> รับสมัครตั้งแต่วันที่ ๑ - ๑๐ สิงหาคม ๒๕๖๔

๒.๘.๒ ประกาศรายชื่อวันที่ ๑๓ สิงหาคม ๒๕๖๔ ผ่านหน้าเว็บไซต์ หรือหน้าเพจ Facebook คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์



๒.๙ ผู้ประสานงาน หากมีข้อสงสัยติดต่อสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่

ผู้ประสานงาน หมายเลขโทรศัพท์ ๐๖ ๑๗๙๓ ๕๓๕๙ : ผู้ช่วยศาสตราจารย์ปิยรัตน์ มีแก้ว

ฝ่ายรับสมัคร หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘ ๑๙๖๖ ๐๘๐๓ : นายณัฐพงษ์ กมลบูรณ์



หลักเกณฑ์การแข่งขัน และประกวด
งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๙

๒. การแข่งขันตอบปัญหาสุขภาพ อาหาร และสิ่งแวดล้อม ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

หลักเกณฑ์รายละเอียด

๒.๑ ผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑.๑ เป็นนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

๒.๑.๒ การเข้าร่วมแข่งขันแบบทีม ไม่เกิน ๒ ทีม/โรงเรียน

(๑ ทีมประกอบด้วย นักเรียน ๓ คน ครูที่ปรึกษา ๒ คน)

****๒.๑.๓ รับจำนวน ๒๕ ทีม (ปิดรับสมัครเมื่อครบตามจำนวน) ****

๒.๒ ขอบข่ายของเนื้อหาวิชา

- ความรู้เกี่ยวกับศาสตร์ด้านสุขภาพ การแพทย์แผนไทย การส่งเสริมสุขภาพ อาหาร และสิ่งแวดล้อม

๒.๓ วิธีการ และเกณฑ์การแข่งขัน

๒.๓.๑ ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมต้องจัดเตรียมโทรศัพท์เคลื่อนที่แบบสมาร์ทโฟน แท็บเล็ต หรือไอแพด ที่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้ อย่างน้อยทีมละ ๑ เครื่อง พร้อมทั้งจัดเตรียมเครือข่ายอินเทอร์เน็ตของตนเองให้เพียงพอและพร้อมใช้งานตลอดระยะเวลาการแข่งขัน เพื่อใช้เข้าสู่ระบบและส่งคำตอบในการแข่งขัน ทั้งนี้อนุญาตให้ใช้อุปกรณ์เฉพาะเพื่อการตอบคำถามผ่านระบบการแข่งขันเท่านั้น ห้ามใช้เพื่อสืบค้นข้อมูลหรือติดต่อสื่อสารกับบุคคลอื่นระหว่างการแข่งขัน

๒.๓.๒ ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมต้องมารายงานตัวตามเวลาที่กำหนด

๒.๓.๓ ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมต้องเข้าร่วมการแข่งขันตามเวลาที่กำหนด

๒.๓.๔ คณะกรรมการจะประกาศผลการแข่งขันตามลำดับคะแนนที่ได้รับ

๒.๔ เกณฑ์การตัดสิน

ทีมที่ได้คะแนนสูงสุดเป็นทีมชนะเลิศ ทีมที่ได้คะแนนรองลงมาได้รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ ๑ รองชนะเลิศอันดับที่ ๒ และรางวัลชมเชย ตามลำดับ

หมายเหตุ ๑. กรณีที่มีทีมผู้แข่งขันมีคะแนนเท่ากัน จะทำการแข่งขันจนกว่าจะมีผู้ชนะเลิศ

๒. การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๒.๕ รางวัลการแข่งขัน มีดังนี้

- | | |
|--|--|
| ๑) รางวัลชนะเลิศ | เงินรางวัล ๓,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร |
| ๒) รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑ | เงินรางวัล ๒,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร |
| ๓) รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒ | เงินรางวัล ๑,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร |
| ๔) รางวัลชมเชย | เงินรางวัล ๕๐๐ บาท จำนวน ๒ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร |
| ๕) สำหรับทีมที่ไม่ได้รางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม (online) | |

๒.๖ กำหนดการและสถานที่แข่งขัน

วันที่ ๑๗ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๙ ห้องประชุมเนกประสงค์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

เวลา ๐๘.๓๐ - ๐๙.๐๐ น. รายงานตัว ณ ห้องประชุมเล็กหน้าห้องประชุมเนกประสงค์ / พิธีเปิดฯ

เวลา ๐๙.๐๐ - ๐๙.๔๕ น. สอบคัดเลือกรอบแรก

เวลา ๑๐.๐๐ - ๑๑.๐๐ น. แข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

หมายเหตุ กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม



๒.๗ การมอบรางวัลและเกียรติบัตร

๒.๗.๑ ผู้ที่ได้รับรางวัลการประกวดแข่งขันให้เข้ารับมอบรางวัลและเกียรติบัตร หลังเสร็จสิ้นการแข่งขัน ณ ห้องที่จัดการแข่งขัน โดยให้เตรียมบัตรประจำตัวประชาชนของผู้ได้รับรางวัลหรือตัวแทน เพื่อรับรางวัล

๒.๗.๒ สำหรับทีมที่ไม่ได้รางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม

๒.๘ การสมัครเข้าร่วมแข่งขัน

สมัครได้ที่ <https://science.srru.ac.th/sciweeks> ตั้งแต่วันที่ ๑ - ๑๐ สิงหาคม ๒๕๖๙
ปิดรับสมัครเมื่อครบจำนวน ๒๕ ทีม

ประกาศรายชื่อในวันที่ ๑๓ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๙ ผ่านเว็บไซต์ หรือหน้าเพจ Facebook คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

๒.๙ ผู้ประสานงาน หากมีข้อสงสัยติดต่อสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่

หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘ ๑๖๑๒ ๔๓๖๕ : ผู้ช่วยศาสตราจารย์ประดับ เรือนประยูร

ฝ่ายรับสมัคร หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘ ๑๙๖๖ ๐๘๐๓ : นายณัฐพงษ์ กมลบูรณ์



หลักเกณฑ์การแข่งขัน และประกวด
งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๔

๓. การแข่งขัน RoV Esports ระดับมัธยมศึกษา

หลักเกณฑ์รายละเอียด

๑. วัตถุประสงค์

- ๑.๑ เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนใช้เทคโนโลยีและสื่อดิจิทัลอย่างสร้างสรรค์และมีเป้าหมาย
- ๑.๒ เพื่อพัฒนาทักษะการคิดเชิงวิเคราะห์ การวางแผน การสื่อสาร และการทำงานเป็นทีม
- ๑.๓ เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียนได้แสดงออกถึงความสามารถในด้านกีฬาอิเล็กทรอนิกส์ (Esports)
- ๑.๔ เพื่อกระตุ้นความสนใจด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีผ่านกิจกรรมที่ทันสมัยและเข้าถึง

เยาวชน

- ๑.๕ เพื่อสร้างจิตสำนึกในการเล่นเกมนอย่างมีวินัย มีน้ำใจนักกีฬา และรู้จักแบ่งเวลาอย่างเหมาะสม

๒. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

- ๒.๑ เป็นนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้นและตอนปลาย รวมระดับชั้นกันได้
- ๒.๒ เป็นการแข่งขันแบบทีม แต่ละโรงเรียนสามารถส่งนักเรียนเป็นตัวแทน เข้าร่วมการแข่งขันได้ไม่เกิน ๒ ทีม ทีมละ ๕ คน และ ครูผู้ดูแลได้ ๒ คน ต่อทีม และผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ๑ คน อยู่ได้เพียง ๑ ทีม เท่านั้น
- ๒.๓ ครูผู้ดูแลของแต่ละทีมจะสามารถอยู่กับทีมได้จนถึงขั้นตอนการเลือกตัวละครเท่านั้น
- ๒.๔ ผู้เข้าแข่งขันจะต้องคงสถานภาพเป็นนักเรียนและต้องอยู่ในสถานศึกษาและอยู่ในทีมเดียวกันเท่านั้น
- ๒.๕ รับสมัครจำนวนไม่เกิน ๓๒ ทีม ผู้ที่สมัครก่อนจะได้รับสิทธิ์ก่อน

๓. ระเบียบการแข่งขัน

- ๓.๑ การจัดการแข่งขันให้เป็นไปตามประกาศของคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีมหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์
- ๓.๒ ให้ใช้กติกาการแข่งขัน ซึ่งสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทยกำหนดใช้แข่งขันในปัจจุบัน แต่ทั้งนี้ต้องไม่ขัดหรือแย้งกับประกาศนี้
- ๓.๓ มีการแข่งขันทั้งหมด ๑ รายการ โดยใช้เกม Arena of Valor (ROV) จำนวน ๓๒ ทีม ซึ่งดำเนินการโดยคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีร่วมกับชมรมกีฬาอีสปอร์ตมหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์ โดยกฎกติกา การตัดสินต่างๆ ให้ยึดถือตามเงื่อนไขของสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย เป็นหลักในการปฏิบัติ

๔. รูปแบบการแข่งขัน และกติกา

เกมวางแผน ประเภททีม ๕ คน (โม่บาย) ROV

๔.๑ รูปแบบการแข่งขัน (อุปกรณ์)

- ๔.๑.๑ โทรศัพท์มือถือ ,Tablet, iPad
- ๔.๑.๒ ปลั๊กพ่วงไฟฟ้า ที่ได้รับมาตรฐาน (ให้แต่ละทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันเตรียมมาเอง)

๔.๒ รอบแบ่งกลุ่ม

๔.๒.๑ กรณีมีทีมไม่เกิน ๕ ทีม

- ๔.๒.๑.๑ แข่งแบบพบกันหมด
- ๔.๒.๑.๒ แข่งแบบ Best of ๑
- ๔.๒.๑.๓ ชนะได้ ๓ คะแนน
- ๔.๒.๑.๔ แพ้ไม่มีคะแนน



bracket

๔.๒.๑.๕ ทีมที่มีคะแนนมาเป็นอันดับ ๑ และ ๒ จะเข้ารอบ Playoff อยู่ในสาย Upper

bracket

๔.๒.๑.๖ ทีมที่มีคะแนนมาเป็นอันดับ ๓ และ ๔ จะเข้ารอบ Playoff อยู่ในสาย Lower

๔.๒.๒ กรณีมีทีม ๖ ทีมขึ้นไป

๔.๒.๒.๑ แบ่งออกเป็น ๒ - ๘ กลุ่ม

๔.๒.๒.๒ แข่งแบบพบกันหมด

๔.๒.๒.๓ แข่งแบบ Best of ๑

๔.๒.๒.๔ ชนะได้ ๓ คะแนน

๔.๒.๒.๕ แพ้ไม่มีคะแนน

๔.๒.๒.๖ ทีมที่มีคะแนนมาเป็นอันดับ ๑ และ ๒ จะเข้ารอบ Playoff

๔.๒.๒.๗ ทีมที่มีคะแนนมา ๓ และ ๔ จะตกรอบทันที

๔.๒.๒.๘ กรณีคะแนนเท่ากัน ในช่วง Group Stage หากมีการเสมอกัน การกำหนด ranking ของที่จะกำหนดดังนี้ จากมากสุดไปต่ำสุด

- ความต่างของจำนวนการชนะ - แพ้ใน Group Stage

- Head-to-head result

- Time-rating : จำนวนเวลาในเกมที่แพ้ - จำนวนเวลาในเกมที่ชนะ (ทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน) ซึ่งทีมที่มี time-rating ดีกว่าจะอยู่สูงกว่า

- แข่งเพิ่มอีกแมตช์ Bo๑

๔.๓ รอบ Playoff

๔.๓.๑ แข่งแบบ Single Elimination ประทับ แข่งแบบ Best of ๑

๔.๓.๑.๑ กรณีมีกลุ่มเดียว

๔.๓.๑.๑.๑ อันดับ ๑ VS อันดับ ๔

๔.๓.๑.๑.๒ อันดับ ๒ VS อันดับ ๓

๔.๓.๑.๒ กรณีมี ๒ กลุ่ม

๔.๓.๑.๒.๑ ๑A VS ๒B

๔.๓.๑.๒.๒ ๑B VS ๒A

๔.๓.๑.๓ กรณีมี ๓ กลุ่ม

๔.๓.๑.๓.๑ ๑A VS ๓B หรือ ๓C

๔.๓.๑.๓.๒ ๒C VS ๒A

๔.๓.๑.๓.๓ ๑B VS ๓A หรือ ๓C

๔.๓.๑.๓.๔ ๑C VS ๒C

๔.๓.๑.๓ กรณีมี ๓ กลุ่ม

๔.๓.๑.๓.๑ ๑A VS ๓B หรือ ๓C

๔.๓.๑.๓.๒ ๒C VS ๒A

๔.๓.๑.๓.๓ ๑B VS ๓A หรือ ๓C

๔.๓.๑.๓.๔ ๑C VS ๒C

**๔.๓.๑.๔ กรณีมี ๘ กลุ่ม**

๔.๓.๑.๔.๑	๑A VS ๒D
๔.๓.๑.๔.๒	๑C VS ๒B
๔.๓.๑.๔.๓	๑B VS ๒C
๔.๓.๑.๔.๔	๑D VS ๒A
๔.๓.๑.๔.๕	๑E VS ๒H
๔.๓.๑.๔.๖	๑G VS ๒F
๔.๓.๑.๔.๗	๑F VS ๒G
๔.๓.๑.๔.๘	๑H VS ๒E

๔.๓.๒ แข่งแบบ Best of ๑

๔.๓.๓ รอบชิงแข่งขันแบบ Best of ๓

๔.๓.๔ ผู้แพ้ในรอบ Playoff รอบ ๔ ทีมสุดท้าย ได้เงินรางวัล พร้อมเกียรติบัตร

๔.๓.๕ ผู้ชนะในรอบชิงและผู้แพ้ จะได้เงินรางวัล พร้อมเกียรติบัตร

๔.๔ กติกาการแข่งขัน

๔.๔.๑ แข่งขันในโหมด ๕ V ๕ (ชื่อเดิม Tournament Mode)

๔.๔.๒ ใช้การแบนและเลือกฮีโร่แบบ Global Ban/Pick

๔.๔.๓ สามารถเลือกเล่นฮีโร่ และสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหา บัค หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี

๕. การประท้วง**๕.๑ หลักการเริ่มเกมใหม่**

๕.๑.๑ ในกรณีที่เมื่อเกิดข้อผิดพลาดร้ายแรงของเกมในเวลาใดๆระหว่างการแข่งขันซึ่งทำให้ไม่สามารถเล่นเกมได้ หรือส่งผลกระทบต่อรูปแบบอย่างมาก จะแบ่งออกเป็นตามกรณีได้ดังนี้

๕.๑.๒ ในกรณีที่บัคที่เกิดขึ้นกับ ฮีโร่ สกิน ไอเทม พลังแฝง รูน และ/หรือปัจจัยอื่นๆ ภายในเกม ถ้าหากพบว่าส่งผลกระทบต่อการแข่งขัน ทางผู้จัดมีสิทธิ์ให้เริ่มเกมใหม่ และแบนปัจจัยที่มีปัญหานั้น ออกจากการแข่งขันในเกมนั้นๆ หรือทั้งเกมการแข่งขันที่เหลือในทัวร์นาเมนต์

๕.๑.๓ ในกรณีที่เกิดปัญหาอื่นๆที่เหนือความคาดหมาย และมีผลต่อรูปแบบ ณ ตอนนั้น ทางผู้จัดการแข่งขันจะให้เวลาแต่ละทีม (โค้ชและกัปตันทีมเท่านั้น) ร่วมกันเสนอแนวทางแก้ไขปัญหา ทีมละ ๕ นาที โดยทางผู้จัดการแข่งขันจะรับความเห็นเหล่านั้นไปพิจารณา และทำการตัดสินกรณีดังกล่าวอย่างเด็ดขาด ทั้งนี้ทุกทีมต้องยอมรับการตัดสินดังกล่าว และดำเนินการแข่งต่อไปจนจบ

๕.๑.๔ ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่าข้อยุ่งยากทางเทคนิคซึ่งจะทำให้การดำเนินเกมตามปกติเป็นไปได้ยาก

๕.๑.๕ เมื่อได้มีการประกาศให้หยุดพักเกมเนื่องจากอุปกรณ์ทำงานผิดปกติ หากไม่ใช่เกมที่รับรอง โดยการันตีสามารถพิจารณาให้เริ่มเกมใหม่ได้

๕.๒ ระเบียบเริ่มเกมใหม่

๕.๒.๑ หากผู้ตัดสินเห็นว่าข้อผิดพลาดร้ายแรงและสามารถตรวจสอบได้หรือเป็นไปตามข้อกำหนดตามดุลยพินิจของผู้ตัดสิน ผู้ตัดสินสามารถประกาศให้เริ่มเกมใหม่ได้

๕.๒.๒ สภาพแวดล้อมภายใต้การควบคุม



๕.๒.๓ เมื่อเกมที่ได้รับรองรวมถึงฮาร์ดแวร์และสกินจะต้องเริ่มใหม่จะต้องรักษาฮาร์ดแวร์และสกินในเกมที่ผ่านมาไว้

๕.๓ การหยุดพักเกมในการแข่งขัน

๕.๓.๑ การหยุดพักเกมทั่วไป

๕.๓.๑.๑ หากผู้เข้าแข่งขันคนใดตั้งใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้นๆ

๕.๓.๑.๒ ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกimdังกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว

๕.๓.๑.๓ หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า ๑๐ นาที ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก ทางทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร

๕.๓.๑.๔ ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็ว และ/หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร

๕.๓.๒ การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน

๕.๓.๒.๑ ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าด้วยเหตุใดก็ตาม

๕.๓.๓ การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร

๕.๓.๓.๑ หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสถานะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือ ไม่มีความปลอดภัยขณะที่อยู่ในบริเวณสถานที่จัดการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป

๕.๓.๓.๒ หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ ส่วนบุคคล และอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น

๕.๓.๓.๓ ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก

๕.๓.๔ การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น

๕.๓.๔.๑ ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้ ผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบในทันทีภายหลังจากการหยุดเกม และชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกimdังกล่าว

๕.๓.๔.๒ มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อกวน รุนแรง ความโกลาหล และเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น

๕.๓.๔.๓ อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ

๕.๓.๔.๔ การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม

๕.๓.๔.๕ เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น

๕.๓.๔.๖ ทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่น ใช้เป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้

๕.๓.๔.๗ การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพา ทางทีมงานอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า ๕ นาที เพื่อให้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลง หากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม



๕.๓.๔.๘ การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสิน ทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวทันที

๕.๓.๔.๙ ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อสื่อสาร หรือดำเนินการใดๆ อันเป็นการสื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม

๕.๓.๔.๑๐ ห้ามหยุดพักเกมระหว่าง Fight ทุกกรณี หากฝ่าฝืน จะลงโทษโดยการปรับแพ้ในเกมนั้นไว้ก่อน ยกเว้นแต่จังหวะนั้นๆ ไม่มีผลร้ายแรงต่อรูปเกม กรรมการสามารถให้แข่งขันต่อได้

๕.๔ บทลงโทษ

๕.๔.๑ ครั้งที่ ๑ : เตือน

๕.๔.๒ ครั้งที่ ๒ : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน ๑ ครั้ง

๕.๔.๓ ครั้งที่ ๓ : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน ๒ ครั้ง

๕.๕ การเลือกฝั่ง

๕.๕.๑ ทุกแมตช์จะใช้การโยนเหรียญเลือกฝั่ง และเกมต่อไป ทีมแพ้เกมก่อนหน้าจะมีสิทธิ์เลือกฝั่งก่อน

๖. การแบ่งสาย

จะใช้ระบบการสุ่มสายด้วยโปรแกรม Challonge หรือ จับสลาก (ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของผู้จัดการแข่งขัน)

๗. การตัดสิน

๗.๑ กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้มีอำนาจในการรับรองผลแพ้ชนะ

๗.๒ รับรองผลจากสกอร์ที่เกิดขึ้นในโปรแกรมเกมที่ใช้แข่งขัน

๗.๓ กรรมการผู้ตัดสินชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งไม่เข้าแข่งขันจนเลยเวลาที่กำหนด

๗.๔ กรรมการผู้ตัดสินชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งทำผิดกฎร้ายแรงจนถูกตัดสิทธิ์

๗.๕ กรรมการผู้ตัดสินมีสิทธิในการเลื่อน การหยุดพักเกม หรือลดจำนวนนัดการแข่งขัน

๗.๖ เมื่อเกิดปัญหาทางเทคนิคจนทำให้ต้องเลื่อน หรือลดจำนวนนัดการแข่งขัน

๗.๗ เมื่อเกิดปัญหากรณีพิพาทจนทำให้การแข่งขันต้องหยุดชะงักเป็นเวลานาน

๗.๘ กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้อนุญาตการขอพักเกม Pause

๗.๙ กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้พิจารณาให้พักเกมในโอกาสที่เหมาะสม

๘. การยุติเกม

เมื่อมีการผิดกฎร้ายแรง ให้กรรมการผู้ตัดสินชี้ขาดมีอำนาจยุติการแข่งขัน

๙. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

๙.๑ ทุกทีมต้องไปแข่งขันตามวัน เวลา และสถานที่แข่งขันตามที่กำหนดไว้

๙.๒ ทีมใดที่ไม่พร้อมแข่งขันหลังจากเวลาที่กำหนด ๑๐ นาที หรือผู้เล่นไม่ครบ ให้ปรับทีมนั้นเป็นแพ้ ในเกมนั้นทันที เมื่อถูกปรับเป็นแพ้ด้วยเหตุใดก็ตาม ทีมนั้นต้องแข่งขันในครั้งต่อไปตามปกติ และทุกๆ ๑๐ นาที หากยังไม่พร้อม จะถูกปรับแพ้ไปจนกว่าจะรู้ผลแพ้ชนะในแมตช์ นั้นๆ

๙.๓ ระหว่างการแข่งขัน ผู้ที่จะปฏิบัติหน้าที่ควบคุมทีม / ฝึกสอนนักกีฬาจะต้องเป็นผู้ที่มีรายชื่ออยู่ในบัญชีรายชื่อในการสมัครเท่านั้น

๙.๔ ผู้ที่ปฏิบัติหน้าที่ในสนามแข่งขัน สามารถทำได้เฉพาะผู้ฝึกสอนจำนวน ๑ ท่านเท่านั้น ไม่อนุญาต

๙.๕ ให้ผู้ควบคุมทีมเข้าไปมีส่วนในการวางแผนการแข่งขัน

๙.๖ ห้ามผู้ฝึกสอน นำอุปกรณ์สื่อสารเข้าสนามแข่งขันโดยเด็ดขาด

๙.๗ หลังจากเริ่มทำการแข่งขัน ไม่อนุญาตให้ผู้ฝึกสอนอยู่ในโซนแข่งขัน



๙.๘ การทำหน้าที่ผู้ฝึกสอน ไม่อนุญาตให้ใช้ระบบออนไลน์ หากฝ่าฝืนจะถูกปรับแพ้ในแมตช์นั้นทันที

๙.๑๐ นักกีฬาที่ไม่ลงทำการแข่งขัน ต้องทำรายงานถึงคณะกรรมการดำเนินการจัดการแข่งขัน
ทราบพร้อมทั้งระบุเหตุผลความจำเป็น

๙.๑๑ ทีมใดมีเจตนาไม่ยอมแข่งขันในขณะที่ทำการแข่งขัน เช่น ไม่ยอมรับคำตัดสิน เป็นต้น ให้ปรับ
ทีมนั้น เป็นแพ้

๙.๑๒ ถ้าทีมคู่แข่งทั้ง ๒ ทีม มีเจตนาในการเล่นโดยไม่ต้องการชัยชนะ ให้ผู้ควบคุมการแข่งขัน
ผู้ควบคุมการตัดสิน และผู้ตัดสินในคู่นั้น ดำเนินการดังนี้

๙.๑๓ เรียกหัวหน้าทีมทั้ง ๒ ทีม มาตักเตือน

๙.๑๔ เรียกหัวหน้าทีมทั้ง ๒ ทีม มาเพื่อดำเนินการตัดสินผลการแข่งขัน

๙.๑๕ มีมารยาท และเคารพในหน้าที่

๑๐. การแต่งกายของนักกีฬาและเจ้าหน้าที่

๑๐.๑ นักกีฬาที่เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อยตามกติกา โดยเสื้อผ้าที่ใช้แข่งขัน
จะประกอบไปด้วยเสื้อแขนสั้นหรือแขนยาว หรือชุดนักเรียน กางเกงขาสั้นหรือ กางเกงขาสั้นนักเรียน ถุงเท้าและ
รองเท้าที่ใช้เป็นเครื่องแบบมาตรฐานของทีม ห้ามสวมรองเท้าแตะเข้าสนามแข่งขันโดยเด็ดขาด

๑๐.๒ นักกีฬาต้องแต่งกายในรูปแบบเดียวกัน

๑๐.๓ ชุดแข่งขันของนักกีฬามีห้ามนำตรา หรือเครื่องหมายการค้าที่เป็นการประชาสัมพันธ์ การขาย
หรือเกี่ยวกับบุหรี่ เครื่องดื่มแอลกอฮอล์ และการพนัน ใส่ลงทำการแข่งขันโดยเด็ดขาด

๑๑. การประท้วง

๑๑.๑ ให้เป็นไปตามประกาศของคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์
เรื่อง การแข่งขัน

๑๑.๒ การประท้วงทางด้านเทคนิคกีฬา ให้ประท้วงภายใน ๑๕ นาที นับแต่การแข่งขันในครั้งนั้น
สิ้นสุดลง หรือกรณีแข่งต่อเนื่อง ต้องประท้วงก่อนการแข่งขันที่มีผลต่อผู้ประท้วง และผู้ถูกประท้วงในแมตช์ต่อไป

๑๑.๓ กรณีเจอปัญหากลางเกม ให้ผู้ประท้วงแจ้งกรรมการควบคุมการแข่งขันให้ตรวจสอบ และ
ตัดสิน หากไม่แจ้งและแข่งต่อจนรู้ผล จะถือว่ายอมรับผลการแข่งขันในเกมนั้นๆ

๑๒. บทลงโทษ

๑๒.๑ โทษปรับแพ้และตัดสิทธิ์

๑๒.๑.๑ ถอนตัวจากการแข่งขันโดยไม่มีเหตุอันควร และไม่ทำการแจ้งขอถอนตัวจากการ
แข่งขันต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขัน จะถูกตัดสิทธิ์ปรับแพ้ในการแข่งขัน

๑๒.๑.๒ การโกงการแข่งขัน เจตนาใช้โปรแกรมโกง เจตนาใช้ผู้เล่นมากกว่าจำนวนผู้เล่นที่
กำหนดไม่ว่าจะเป็นการสื่อสารผ่านเครื่องมือที่ใช้เป็นอุปกรณ์หลักในการแข่งขัน หรือ อุปกรณ์ต่อพ่วงทุกชนิด
จะถูกพิจารณาโทษปรับแพ้ทันที

๑๒.๑.๓ การใช้สารเสพติด การนำการแข่งขันเข้าไปเกี่ยวข้องกับการพนัน การทะเลาะวิวาท
ขั้นรุนแรง จะถูกพิจารณาโทษปรับแพ้ทันที

๑๒.๒ โทษตักเตือน (เตือน ๓ ครั้ง ปรับแพ้)

๑๒.๒.๑ แสดงกิริยา หรือวาจาไม่ยอมรับคำตัดสิน

๑๒.๒.๒ การเอาเปรียบ หยุดพักในจังหวะที่คู่ต่อสู้ได้เปรียบ กลับเข้าการแข่งขันช้าเกินข้อกำหนด
พูดจาวาไรย ก่อให้เกิดความวุ่นวาย ใช้คำหยาบคาย พูดคุยระหว่างหยุดเกมในช่วงที่ทำการแข่งขัน

๑๒.๒.๓ ไม่ยอมเข้าร่วม หรือไม่ยอมส่งตัวแทนเข้าร่วมประชุมผู้จัดการทีมเพื่อรับทราบกติกา



๑๒.๓ โทษตักเตือนรุนแรง (เตือน ๒ ครั้ง ปรับแพ้)

งานก็ตาม
ฝ่ายตรงข้าม

๑๒.๓.๑ ห้ามพกพาอุปกรณ์สื่อสารอื่นในเวลาที่ใช้ประจำสำหรับการแข่งขัน ถึงจะไม่ได้ใช้

๑๒.๓.๒ การแสดงที่บ่งบอกความไม่มีน้ำใจนักกีฬา ไม่จับมือ หรือไม่แสดงความเคารพผู้เล่น

๑๒.๓.๓ มีพฤติกรรมก่อวุ่น จงใจขัดขวาง ทำให้การแข่งขันเสื่อมเสีย

๑๒.๓.๔ แสดงที่ไม่เหมาะสมบนโลกออนไลน์ และโซเชียลมีเดีย

๑๒.๔ โทษปรับแพ้

๑๒.๔.๑ สู้บุหรืในสนามแข่งขัน

๑๒.๔.๒ ทำการเยาะเย้ย ถากถาง ทั้งวาจาและการกระทำ ต่อทีมที่ร่วมเข้าแข่งขัน

๑๒.๔.๓ ใช้คำหยาบคายรุนแรงในสนามแข่งขัน

๑๓. อุปกรณ์การแข่งขัน

๑๓.๑ ชนิดเกม ROV

๑๓.๑.๑ โทรศัพท์มือถือ

๑๓.๑.๒ อุปกรณ์เสริมโทรศัพท์มือถือ (หูฟัง, สายชาร์จ, ปลั๊กไฟ)

๑๓.๒ อุปกรณ์สนามแข่ง

๑๓.๒.๑ เวที จอแสดงผลการแข่งขัน จอแสดงสายการแข่งขัน

๑๓.๒.๒ เครื่องเสียง ชุดไฟ ประกอบเวที

๑๓.๒.๓ โต๊ะกรรมการ เจ้าหน้าที่ควบคุมการดำเนินงาน

๑๓.๒.๔ อุปกรณ์ควบคุมไฟฟ้า อุปกรณ์ควบคุมระบบอินเทอร์เน็ต

๑๓.๒.๕ คอมพิวเตอร์

๑๔. ผลการแข่งขัน ให้ถือว่าได้ประกาศผลการแข่งขันเป็นทางการเมื่อคณะกรรมการจัดการแข่งขันลงลายมือชื่อลงในใบประกาศผล และได้ติดใบประกาศผลการแข่งขันบนกระดานติดประกาศ

๑๕. ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาเป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด

๑๖. รางวัลการแข่งขัน

- | | |
|--|--|
| ๑) รางวัลชนะเลิศ | เงินรางวัล ๓,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร |
| ๒) รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ ๑ | เงินรางวัล ๒,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร |
| ๓) รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ ๒ รวม | เงินรางวัลละ ๑,๐๐๐ บาท จำนวน ๒ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร |
| ๔) สำหรับทีมที่ไม่ได้รางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม (online) | |

๑๗. กำหนดการ และสถานที่การแข่งขัน วันที่ ๑๗ สิงหาคม ๒๕๖๔

ดำเนินการแข่งขัน ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ ๔๒๓๐๑ ชั้น ๓ อาคาร ๔๒ มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

เวลา ๐๘.๐๐ - ๐๘.๓๐ น.	นักเรียนลงทะเบียน และเตรียมเครื่อง
เวลา ๐๙.๐๐ น. เป็นต้นไป	เริ่มการแข่งขัน
เวลา ๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
เวลา ๑๓.๐๐ น. เป็นต้นไป	เริ่มการแข่งขัน (ต่อ)
เวลา ๑๕.๐๐ - ๑๕.๓๐ น.	ประกาศผลและรับมอบรางวัล

หมายเหตุ กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม



๑๘. การสมัครเข้าร่วมแข่งขัน

- ๑๘.๑ รับสมัครเข้าร่วมแข่งขันวันที่ ๑ - ๑๐ สิงหาคม ๒๕๖๙
- ๑๘.๒ สมัครเข้าแข่งขันผ่าน <https://science.srru.ac.th/sciweeks>
- ๑๘.๓ ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์เข้าร่วมแข่งขัน ในวันที่ ๑๓ สิงหาคม ๒๕๖๙

๑๙. การมอบรางวัลและเกียรติบัตร

- ๑๙.๑ ผู้ที่ได้รับรางวัลการประกวดแข่งขันให้เข้ารับมอบรางวัลและเกียรติบัตร หลังเสร็จสิ้นการแข่งขัน ณ ห้องที่จัดการแข่งขัน โดยให้เตรียมบัตรประจำตัวประชาชนของผู้ได้รับรางวัลหรือตัวแทน เพื่อรับรางวัล
- ๑๙.๒ สำหรับทีมที่ไม่ได้รางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม

๒๐. ผู้ประสานงาน

หากมีข้อสงสัยติดต่อสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่

นายเอกราวิ คำแปล ๐๘ ๓๐๑๗ ๓๐๕๘

นายทวีวัฒน์ มูลจิต ๐๘ ๘๓๕๘ ๖๓๐๔

ฝ่ายรับสมัคร หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘ ๑๙๖๖ ๐๘๐๓ : นายณัฐพงษ์ กมลบูรณ์



หลักเกณฑ์การแข่งขัน และประกวด
งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๙

๔. กิจกรรมการประกวดโครงงานคณิตศาสตร์

โครงงานแบ่งเป็น ๒ ประเภท ดังนี้

- ๑) โครงงานคณิตศาสตร์ ประเภทประยุกต์ใช้
- ๒) โครงงานคณิตศาสตร์ ประเภทสร้างทฤษฎี

หลักเกณฑ์การเข้าประกวดโครงงานคณิตศาสตร์

๔.๑ ผู้เข้าประกวดโครงงาน

- ๔.๑.๑ ผู้เข้าประกวดนักเรียนที่กำลังศึกษาในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
- ๔.๑.๒ โรงเรียนสามารถส่งโครงงานคณิตศาสตร์ได้ประเภทละ ๑ ทีม
(แต่ละทีมมีนักเรียน ๓ คน และครูที่ปรึกษาโครงงานไม่เกิน ๒ คน)

๔.๒ ขอบข่ายของเนื้อหาวิชา : ความรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ดังนี้

๔.๒.๑ ประเภทประยุกต์ใช้ เป็นโครงงานที่มุ่งเน้นการนำหลักการ แนวคิด หรือทฤษฎีทางคณิตศาสตร์ไปใช้ในการแก้ปัญหา การสำรวจ หรือการพัฒนา เพื่อประยุกต์ใช้ในบริบทจริง ดังนี้

- ๑) โครงงานคณิตศาสตร์ประเภททดลอง เป็นโครงงานที่มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาหาคำตอบของปัญหาโดยผ่านกระบวนการทดลอง ผู้จัดทำจะต้องออกแบบและดำเนินการทดลองอย่างเป็นระบบ มีการตั้งสมมติฐาน ทดลองจริง วิเคราะห์ผล และสรุปผลตามหลักวิชาการ
- ๒) โครงงานคณิตศาสตร์ประเภทสำรวจ เป็นโครงงานที่ใช้กระบวนการสำรวจและรวบรวมข้อมูลจากธรรมชาติหรือสิ่งแวดล้อม แล้วนำข้อมูลนั้นมาวิเคราะห์หรือจัดแสดงผลในรูปแบบที่เหมาะสม โดยเน้นการใช้คณิตศาสตร์เป็นเครื่องมือในการวิเคราะห์
- ๓) โครงงานคณิตศาสตร์ประเภทพัฒนา/ประดิษฐ์ เป็นโครงงานที่เน้นการสร้างหรือพัฒนาเครื่องมือ อุปกรณ์ สื่อ หรือแนวคิดใหม่โดยอาศัยหลักการทางคณิตศาสตร์ ซึ่งอาจเป็นการปรับปรุงสิ่งที่มีอยู่เดิมให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น หรือเป็นการออกแบบสิ่งใหม่ที่จะช่วยแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ในชีวิตจริง

๔.๒.๒ ประเภทสร้างทฤษฎี

โครงงานคณิตศาสตร์ประเภทสร้างทฤษฎีหรือการอธิบาย เป็นโครงงานที่มุ่งเน้นการคิดวิเคราะห์เชิงลึก โดยเสนอแนวคิด สูตร สมการ หรือทฤษฎีใหม่ทางคณิตศาสตร์ หรือการอธิบายปรากฏการณ์ทางคณิตศาสตร์ในมุมมองใหม่อย่างมีเหตุผลและหลักการรองรับ ผู้จัดทำโครงงานประเภทนี้ควรมีพื้นฐานความรู้ทางคณิตศาสตร์อย่างเข้มแข็ง และสามารถเชื่อมโยงแนวคิดเพื่อพัฒนาคำอธิบายที่มีความถูกต้องและลุ่มลึกทางวิชาการ

๔.๓ วิธีการแข่งขันมีข้อตกลงดังต่อไปนี้

๔.๓.๑ ให้ผู้เข้าประกวดแต่ละทีมส่งรายงานโครงงานคณิตศาสตร์เป็นไฟล์ pdf ภายในวันที่ ๑๐ สิงหาคม ๒๕๖๙

๔.๓.๒ คณะกรรมการคัดเลือกรอบแรก ประเภทละ ๑๐ ทีม ในวันที่ ๑๓ สิงหาคม ๒๕๖๙

๔.๓.๓ ประกาศผลทีมที่ผ่านการคัดเลือก ประเภทละ ๑๐ ทีม ในวันที่ ๑๔ สิงหาคม ๒๕๖๙

๔.๓.๔ ให้ผู้เข้าประกวดที่ผ่านเข้ารอบแต่ละโรงเรียนมารายงานตัวตามเวลาในกำหนดการ

๔.๓.๕ ให้ผู้เข้าประกวดแต่ละทีมมาเข้าประกวดตามเวลาในกำหนดการ

๔.๓.๖ ให้ผู้เข้าประกวดแต่ละทีมที่ผ่านการคัดเลือก นำเสนอโครงงานโดยโปสเตอร์ ดังนี้

๔.๓.๖.๑ ขนาดโปสเตอร์ ๘๐ X ๑๘๐ cm. (แนวตั้ง)



๔.๓.๖.๒ ผู้เข้าประกวดจัดเตรียมโปสเตอร์มาเอง (ทีมละ ๑ โปสเตอร์)

๔.๓.๖.๓ ดาวน์โหลด Template Poster ได้ที่ <https://science.srru.ac.th/sciweeks/>

๔.๓.๖.๔ สามารถติดตั้งโปสเตอร์ได้ ในวันที่ ๑๖ สิงหาคม ๒๕๖๙ เวลา ๑๕.๐๐ – ๑๖.๓๐ น. และวันที่ ๑๗ สิงหาคม ๒๕๖๙ เวลา ๐๘.๐๐ – ๐๘.๓๐ น. โดยที่

(๑) โครงการงานคณิตศาสตร์ ประเภทประยุกต์ใช้ ติดตั้ง ณ ห้อง ๔๕๔๐๒ ชั้น ๔ อาคาร ๔๕ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

(๒) โครงการงานคณิตศาสตร์ ประเภทสร้างทฤษฎี ติดตั้ง ณ ห้อง ๔๕๔๐๓ ชั้น ๔ อาคาร ๔๕ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

๔.๓.๖.๕ เวลาในการนำเสนอโครงการทีมละไม่เกิน ๕ นาที

๔.๔ เกณฑ์การตัดสิน

ทีมที่ได้คะแนนสูงสุดเป็นทีมชนะเลิศ ทีมที่ได้คะแนนรองลงมาได้รางวัลรองชนะเลิศที่ ๑ , ๒ ตามลำดับ
หมายเหตุ : การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๔.๕ รางวัลการประกวดโครงการแต่ละประเภท มีดังนี้

- | | |
|--|--|
| ๑) รางวัลชนะเลิศ | เงินรางวัล ๓,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร |
| ๒) รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑ | เงินรางวัล ๒,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร |
| ๓) รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒ | เงินรางวัล ๑,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร |
| ๔) รางวัลชมเชย | เงินรางวัลละ ๕๐๐ บาท จำนวน ๒ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร |
| ๕) สำหรับทีมที่ไม่ได้รางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม (online) | |

๔.๖ กำหนดการและสถานที่แข่งขัน

ดำเนินการประกวดโครงการในวันที่ ๑๗ สิงหาคม ๒๕๖๙

(๑) โครงการงานคณิตศาสตร์ ประเภทประยุกต์ใช้ ติดตั้ง ณ ห้อง ๔๕๔๐๒ ชั้น ๔ อาคาร ๔๕ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

(๒) โครงการงานคณิตศาสตร์ ประเภทสร้างทฤษฎี ติดตั้ง ณ ห้อง ๔๕๔๐๓ ชั้น ๔ อาคาร ๔๕ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

เวลา ๐๘.๐๐ – ๐๘.๓๐ น. รายงานตัว ณ ห้อง ๔๕๔๐๒ และห้อง ๔๕๔๐๓ ชั้น ๔ อาคาร ๔๕

เวลา ๐๘.๓๐ – ๐๙.๐๐ น. ลงทะเบียน และผู้เข้าประกวดแต่ละทีมเตรียมพร้อมประกวดโครงการ

เวลา ๐๙.๐๐ – ๑๑.๓๐ น. คณะกรรมการดำเนินการประเมินโครงการ

เวลา ๑๑.๓๐ – ๑๒.๐๐ น. ประกาศผลการประกวดโครงการ

หมายเหตุ กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

๔.๗ การมอบรางวัลและเกียรติบัตร

๔.๗.๑ ผู้ที่ได้รับรางวัลการประกวดแข่งขันให้เข้ารับมอบรางวัลและเกียรติบัตร หลังเสร็จสิ้นการแข่งขัน ณ ห้องที่จัดการแข่งขัน โดยให้เตรียมบัตรประจำตัวประชาชนของผู้ที่ได้รับรางวัลหรือตัวแทน เพื่อรับรางวัล

๔.๗.๒ สำหรับทีมที่ไม่ได้รางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม

๔.๘ การสมัครเข้าร่วมแข่งขัน

๔.๘.๑ กรอกข้อมูลการสมัคร พร้อมส่งไฟล์รายงานโครงการคณิตศาสตร์ฉบับสมบูรณ์ในรูปแบบ pdf ได้ที่เว็บไซต์ <https://science.srru.ac.th/sciweeks> รับสมัครตั้งแต่วันที่ ๑๐ สิงหาคม ๒๕๖๙



๔.๘.๒ ประกาศรายชื่อทีมที่ผ่านการคัดเลือกรอบแรก ประเภทละ ๑๐ ทีม ภายในวันที่ ๑๓ สิงหาคม ๒๕๖๙ และแจ้งผลการคัดเลือกประเภทละ ๑๐ ทีม วันที่ ๑๔ สิงหาคม ๒๕๖๙ ผ่านหน้าเว็บไซต์ หรือ หน้าเพจ Facebook คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

๔.๙ ผู้ประสานงาน

หากมีข้อสงสัยติดต่อสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ เพจ facebook สาขาวิชาคณิตศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์ หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘ ๒๘๒๑ ๓๐๐๐ : นางพนิดา คำแปล
ฝ่ายรับสมัคร หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘ ๑๙๖๖ ๐๘๐๓ : นายณัฐพงษ์ กมลบูรณ์



หลักเกณฑ์การแข่งขัน และประกวด
งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๙

๕. การประกวดพานพุ่มสดุดี “พระบิดาแห่งวิทยาศาสตร์ไทย” ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

(๑) ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

๕.๑ หลักเกณฑ์รายละเอียดผู้เข้าประกวด/แข่งขัน

การเข้าร่วมแข่งขันแบบทีม รับสมัครโรงเรียนละ ๑ ทีม (ประกอบด้วยนักเรียน ๕ คน ครูที่ปรึกษา ๒ คน)

****หมายเหตุ รับสมัครจำนวนไม่เกิน ๑๐ ทีม ตามลำดับการส่งใบสมัคร****

๕.๒ วิธีการ และเกณฑ์การประกวด

๕.๒.๑ ประดิษฐ์พานพุ่มสดุดีจำนวน ๑ พาน ภายในเวลา ๓ ชั่วโมง รูปทรงของพานเป็นทรงรัฐธรรมนูญ ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางไม่น้อยกว่า ๑๗.๕ เซนติเมตร รูปทรงของพุ่มเป็นทรงข้าวบิณฑ์ ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางของพุ่ม ๗ นิ้ว ทางคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี จะจัดเตรียมไว้ให้

๕.๒.๒ ผู้เข้าประกวดจัดเตรียมวัสดุและอุปกรณ์ในการจัดตกแต่งพาน โดยสามารถใช้โฟมหรือวัสดุอื่นๆ ได้

๕.๒.๓ กำหนดให้ตกแต่งพุ่มด้วยดอกไม้สด จำนวนไม่เกิน ๔ ชนิด ใบไม้สด จำนวนไม่เกิน ๒ ชนิด ห้ามใช้วัสดุสังเคราะห์ที่ไม่ใช่ของสด (สามารถย้อมสีกลีบดอกไม้ได้ โดยใช้สีธรรมชาติเท่านั้น)

๕.๒.๔ กำหนดให้มีส่วนตกแต่งของงานร้อยละ งานร้อยตาข่าย และงานอื่นๆ ตามความเหมาะสม

๕.๒.๕ กำหนดให้มีส่วนตกแต่งของงานใบตอง ไม่อนุญาตให้ใช้กาบติดงานทุกชนิด ต้องใช้เข็มและด้ายหรือเครื่องเย็บกระดาษในการประดิษฐ์

๕.๒.๖ อนุญาตให้เตรียมดอกไม้ ใบไม้ทุกชนิดมาก่อนได้ เช่น ตัดก้าน แต่งกลีบ ฉีก ดึง เสียบเข็มหมุดและจัดเรียงอุปกรณ์และวัสดุส่วนประกอบให้คณะกรรมการตรวจก่อนการแข่งขัน ๒๐ นาที

๕.๒.๗ จัดทำแผ่นพับเผยแพร่ และจัดส่งให้คณะกรรมการ ในวันแข่งขัน ซึ่งมีข้อมูลประกอบด้วย แนวความคิด ความเป็นมา วัสดุอุปกรณ์ วิธีการทำ ขั้นตอนการทำ ราคาทุนและราคาจำหน่าย

๕.๓ เกณฑ์การตัดสิน

๕.๓.๑ จัดวางผลงานสำเร็จบนโต๊ะแข่งขัน พร้อมกับป้ายชื่อโรงเรียน แผ่นพับ

๕.๓.๒ ห้ามนำสิ่งประดิษฐ์อื่นใดนอกเหนือจากเกณฑ์ที่กำหนดไว้มาตกแต่งหรือประกอบผลงานเพิ่มเติม

๕.๓.๓ กรรมการจะพิจารณาเฉพาะผลงานของนักเรียนที่จัดทำในช่วงเวลาที่ดำเนินการแข่งขัน เท่านั้น

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๕.๔ เกณฑ์การตัด ๑๐๐ คะแนน

๕.๔.๑ การเตรียมเครื่องมือและอุปกรณ์ถูกต้องตามที่กำหนด (๑๐ คะแนน)

เกณฑ์ในการพิจารณา

- อุปกรณ์

๕ คะแนน

- ดอกไม้สด ใบไม้สด

๕ คะแนน

๕.๔.๒ รูปทรงเหมาะสม (๑๐ คะแนน)

เกณฑ์ในการพิจารณา

- รูปทรง ขนาดเหมาะสมกับงาน

๑๐ คะแนน

๕.๔.๓ ความประณีต เรียบร้อย สวยงาม (๓๐ คะแนน)

เกณฑ์ในการพิจารณา

- งานพุ่มประดิษฐ์

๑๐ คะแนน



- งานมาลัย ๑๐ คะแนน
- งานร้อยตาข่ายและงานอื่น ๆ ๑๐ คะแนน

๕.๔.๔ ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ (๒๐ คะแนน)

เกณฑ์ในการพิจารณา

- ความสมดุลของสีที่ใช้ ๑๐ คะแนน
- สิ่งประดิษฐ์ที่ใช้ประดับตกแต่ง ๑๐ คะแนน

๕.๔.๕ ความประหยัด (๕ คะแนน)

เกณฑ์ในการพิจารณา

- แผ่นพับขนาด A๔ แสดงขั้นตอนการประดิษฐ์พานพุ่ม
- การคิดต้นทุน-ค่าแรง-กำไร ราคาจำหน่าย

๕.๔.๖ ความร่วมมือการทำงานในหมู่คณะ (๑๐ คะแนน)

๕.๔.๗ การจัดเก็บ ทำความสะอาด (๑๐ คะแนน)

๕.๔.๗ ระยะเวลาการประดิษฐ์ (๕ คะแนน)

๕.๕ รางวัลการประกวด

- ๑) รางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล ๓,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร
- ๒) รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑ เงินรางวัล ๒,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร
- ๓) รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒ เงินรางวัล ๑,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร
- ๔) รางวัลชมเชย ๒ รางวัล เงินรางวัล ๕๐๐ บาท จำนวน ๒ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร
- ๕) สำหรับทีมที่ไม่ได้รางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม (online)

๕.๖ กำหนดการและสถานที่แข่งขัน

ดำเนินการแข่งขัน วันที่ ๑๗ สิงหาคม ๒๕๖๔ ณ จุดลงทะเบียน ห้องประชุม ๒๔๑๐๑ และ ห้อง ๒๔๑๑๒ - ๒๔๑๑๓ อาคาร ๒๔ ศูนย์วิทยาศาสตร์และวิทยาศาสตร์ประยุกต์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

- เวลา ๐๘.๐๐ น. – ๐๘.๔๐ น. ทีมผู้เข้าประกวดรายงานตัว
- เวลา ๐๘.๔๐ น. – ๐๙.๐๐ น. คณะกรรมการตรวจวัสดุและอุปกรณ์ที่ใช้ในการตกแต่งพุ่ม
- เวลา ๐๙.๐๐ น. – ๑๒.๐๐ น. เริ่มการแข่งขัน
- เวลา ๑๒.๐๐ น. – ๑๓.๐๐ น. คณะกรรมการดำเนินการตัดสิน
- เวลา ๑๓.๐๐ น. คณะกรรมการดำเนินการประกาศผลการตัดสิน

หมายเหตุ กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

๕.๗ การมอบรางวัลและเกียรติบัตร

๕.๗.๑ ผู้ที่ได้รับรางวัลการประกวดแข่งขันให้เข้ารับมอบรางวัลและเกียรติบัตร หลังเสร็จสิ้นการแข่งขัน ณ ห้องที่จัดการแข่งขัน โดยให้เตรียมบัตรประจำตัวประชาชนของผู้ได้รับรางวัลหรือตัวแทน เพื่อรับรางวัล

๕.๗.๒ สำหรับทีมที่ไม่ได้รางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม

๕.๘ การสมัครเข้าร่วมแข่งขัน

๕.๘.๑ สมัครได้ที่ <https://science.srru.ac.th/sciweeks> ระหว่างวันที่ ๑ – ๑๐ สิงหาคม ๒๕๖๔

๕.๘.๒ ประกาศรายชื่อผู้เข้าร่วมแข่งขัน วันที่ ๑๓ สิงหาคม ๒๕๖๔ ผ่านหน้าเว็บไซต์ หรือหน้าเพจ Facebook คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

๕.๘.๓ ผู้ประสานงาน : นางสาวนวิรัตน์ พัวพันธ์ หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘ ๕๒๔๔ ๕๕๓๔

**(๒) ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย / ประกาศนียบัตรวิชาชีพ****๖.๑ หลักเกณฑ์รายละเอียดผู้เข้าประกวด/แข่งขัน**

การเข้าร่วมแข่งขันแบบทีม รับสมัครโรงเรียนละ ๑ ทีม (ประกอบด้วยนักเรียน ๕ คน ครูที่ปรึกษา ๒ คน)

****หมายเหตุ รับสมัครจำนวนไม่เกิน ๑๐ ทีม ตามลำดับการส่งใบสมัคร****

๖.๒ วิธีการ และเกณฑ์การประกวด

๖.๒.๑ ประดิษฐ์พานพุ่มสดดีจำนวน ๑ พาน ภายในเวลา ๓ ชั่วโมง รูปทรงของพานเป็นทรงรัฐธรรมนูญ ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางไม่น้อยกว่า ๑๗.๕ เซนติเมตร รูปทรงของพุ่มเป็นทรงข้าวบิณฑ์ ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางของพุ่ม ๗ นิ้ว ทางคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี จะจัดเตรียมไว้ให้

๖.๒.๒ ผู้เข้าประกวดจัดเตรียมวัสดุและอุปกรณ์ในการจัดตกแต่งพาน โดยสามารถใช้โฟมหรือวัสดุอื่นๆ ได้

๖.๒.๓ กำหนดให้ตกแต่งพุ่มด้วยดอกไม้สด จำนวนไม่เกิน ๔ ชนิด ใบไม้สด จำนวนไม่เกิน ๒ ชนิด ห้ามใช้วัสดุสังเคราะห์ที่ไม่ใช่ของสด (สามารถย้อมสีกลีบดอกไม้ได้ โดยใช้สีธรรมชาติเท่านั้น)

๖.๒.๔ กำหนดให้มีส่วนตกแต่งของงานร้อยมาลัย งานร้อยตาข่าย และงานอื่นๆ ตามความเหมาะสม

๖.๒.๕ กำหนดให้มีส่วนตกแต่งของงานใบตอง ไม่อนุญาตให้ใช้กาบติดงานทุกชนิด ต้องใช้เข็มและด้ายหรือเครื่องเย็บกระดาษในการประดิษฐ์

๖.๒.๖ อนุญาตให้เตรียมดอกไม้ ใบไม้ทุกชนิดมาก่อนได้ เช่น ตัดก้าน แต่งกลีบ ฉีก ดึง เสียบเข็มหมุด และจัดเรียงอุปกรณ์และวัสดุส่วนประกอบให้คณะกรรมการตรวจก่อนการแข่งขัน ๒๐ นาที

๖.๒.๗ จัดทำแผ่นพับเผยแพร่ และจัดส่งให้คณะกรรมการ ในวันแข่งขัน ซึ่งมีข้อมูลประกอบด้วย แนวความคิด ความเป็นมา วัสดุอุปกรณ์ วิธีการทำ ขั้นตอนการทำ ราคาทุนและราคาจำหน่าย

๖.๓ เกณฑ์การตัดสิน

๖.๓.๑ จัดวางผลงานสำเร็จบนโต๊ะแข่งขัน พร้อมกับป้ายชื่อโรงเรียน แผ่นพับ

๖.๓.๒ ห้ามนำสิ่งประดิษฐ์อื่นใดนอกเหนือจากเกณฑ์ที่กำหนดไว้มาตกแต่งหรือประกอบผลงานเพิ่มเติม

๖.๓.๓ กรรมการจะพิจารณาเฉพาะผลงานของนักเรียนที่จัดทำในช่วงเวลาที่ดำเนินการแข่งขัน เท่านั้น

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๖.๔ เกณฑ์การตัด ๑๐๐ คะแนน

๖.๔.๑ การเตรียมเครื่องมือและอุปกรณ์ถูกต้องตามที่กำหนด (๑๐ คะแนน)

เกณฑ์ในการพิจารณา

- อุปกรณ์ ๕ คะแนน
- ดอกไม้สด ใบไม้สด ๕ คะแนน

๖.๔.๒ รูปทรงเหมาะสม (๑๐ คะแนน)

เกณฑ์ในการพิจารณา

- รูปทรง ขนาดเหมาะสมกับงาน ๑๐ คะแนน

๖.๔.๓ ความประณีต เรียบร้อย สวยงาม (๓๐ คะแนน)

เกณฑ์ในการพิจารณา

- งานพุ่มประดิษฐ์ ๑๐ คะแนน
- งานมาลัย ๑๐ คะแนน
- งานร้อยตาข่ายและงานอื่น ๆ ๑๐ คะแนน

**๖.๔.๔ ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์****(๒๐ คะแนน)**

เกณฑ์ในการพิจารณา

- ความสมดุลของสีที่ใช้
- สิ่งประดิษฐ์ที่ใช้ประดับตกแต่ง

๑๐ คะแนน

๑๐ คะแนน

๖.๔.๕ ความประหยัด**(๕ คะแนน)**

เกณฑ์ในการพิจารณา

- แผ่นพับขนาด A๔ แสดงขั้นตอนการประดิษฐ์พานพุ่ม
- การคิดต้นทุน-ค่าแรง-กำไร ราคาจำหน่าย

๖.๔.๖ ความร่วมมือการทำงานในหมู่คณะ**(๑๐ คะแนน)****๖.๔.๗ การจัดเก็บ ทำความสะอาด****(๑๐ คะแนน)****๖.๔.๗ ระยะเวลาการประดิษฐ์****(๕ คะแนน)****๖.๕ รางวัลการประกวด**

- | | |
|--|--|
| ๑) รางวัลชนะเลิศ | เงินรางวัล ๓,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร |
| ๒) รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑ | เงินรางวัล ๒,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร |
| ๓) รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒ | เงินรางวัล ๑,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร |
| ๔) รางวัลชมเชย | เงินรางวัล ๕๐๐ บาท จำนวน ๒ รางวัล พร้อมเกียรติบัตร |
| ๕) สำหรับทีมที่ไม่ได้รางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม (online) | |

๖.๖ กำหนดการและสถานที่แข่งขัน

ดำเนินการแข่งขัน วันที่ ๑๗ สิงหาคม ๒๕๖๔ ณ จุดลงทะเบียน ห้องประชุม ๒๕๑๐๑ และ ห้อง ๒๕๑๑๒ - ๒๕๑๑๓ อาคาร ๒๕ ศูนย์วิทยาศาสตร์และวิทยาศาสตร์ประยุกต์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

- | | |
|--------------------------|--|
| เวลา ๐๘.๐๐ น. - ๐๘.๔๐ น. | ทีมผู้เข้าประกวดรายงานตัว |
| เวลา ๐๘.๔๐ น. - ๐๙.๐๐ น. | คณะกรรมการตรวจวัสดุและอุปกรณ์ที่ใช้ในการตกแต่งพุ่ม |
| เวลา ๐๙.๐๐ น. - ๑๒.๐๐ น. | เริ่มการแข่งขัน |
| เวลา ๑๒.๐๐ น. - ๑๓.๐๐ น. | คณะกรรมการดำเนินการตัดสิน |
| เวลา ๑๓.๐๐ น. | คณะกรรมการดำเนินการประกาศผลการตัดสิน |

หมายเหตุ กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม**๖.๗ การมอบรางวัลและเกียรติบัตร**

- ๖.๗.๑ ผู้ที่ได้รับรางวัลการประกวดแข่งขันให้เข้ารับมอบรางวัลและเกียรติบัตร หลังเสร็จสิ้นการแข่งขัน ณ ห้องที่จัดการแข่งขัน โดยให้เตรียมบัตรประจำตัวประชาชนของผู้ที่ได้รับรางวัลหรือตัวแทน เพื่อรับรางวัล
- ๖.๗.๒ สำหรับทีมที่ไม่ได้รางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม

๖.๘ การสมัครเข้าร่วมแข่งขัน

- ๖.๘.๑ สมัครได้ที่ <https://science.srru.a.th/sciweeks> ระหว่างวันที่ ๑ - ๑๐ สิงหาคม ๒๕๖๔
- ๖.๘.๒ ประกาศรายชื่อผู้เข้าร่วมแข่งขัน วันที่ ๑๓ สิงหาคม ๒๕๖๔ ผ่านหน้าเว็บไซต์ หรือหน้าเพจ Facebook คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์
- ๖.๘.๒ ผู้ประสานงาน : นางสาวนวิรัตน์ พัวพันธ์ หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘ ๕๒๔๔ ๕๕๓๙