



ประกาศมหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

ที่ ๒๕๒ / ๒๕๖๘

เรื่อง การแข่งขันและประกวด เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี ๒๕๖๘

.....

ด้วยคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์ ได้กำหนดจัดโครงการสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี ๒๕๖๘ ระหว่างวันที่ ๑๓ - ๑๕ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๘ ณ บริเวณคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี และอาคารเนกประสงค์ (โดมช้าง) มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมกระตุ้นให้นักเรียนที่มีความสนใจทางด้านวิทยาศาสตร์ ได้เข้าร่วมกิจกรรมการแข่งขันและประกวด ดังนั้น มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์ จึงขอประกาศรายละเอียดเกณฑ์การแข่งขันและประกวดฯ เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี ๒๕๖๘ ดังรายละเอียดแนบท้ายประกาศนี้

ทั้งนี้ ท่านสามารถสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ อาคาร ๔๕ สำนักงานคณบดี คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์ (หมายเลขโทรศัพท์ ๐ ๔๔๕๕ ๘๓๔๔) หรือดาวน์โหลดเอกสารข้อมูลได้ที่ <https://science.srru.ac.th/sciweeks>

จึงประกาศมาเพื่อทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๒๖ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๘

(รองศาสตราจารย์ฉลอง สุขทอง)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

หลักเกณฑ์การแข่งขัน และประกวด
งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘
ในวันที่ ๑๓ - ๑๔ สิงหาคม ๒๕๖๘ ณ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

มีจำนวน ๖ รายการ รายละเอียดดังต่อไปนี้

๑. การแข่งขันการตอบปัญหาทางสุขภาพ อาหารและสิ่งแวดล้อม ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
๒. การแข่งขันการตอบปัญหาทางวิทยาศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
๓. การแข่งขัน RoV Esports ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
๔. กิจกรรมการประกวดโครงงานคณิตศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
๕. การประกวดพานพุ่มสดุดี “พระบิดาแห่งวิทยาศาสตร์ไทย” ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย/

ประกาศนียบัตรวิชาชีพ

๖. การประกวดแข่งขัน การแสดงทางวิทยาศาสตร์ (Science Show) ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย



หลักเกณฑ์การแข่งขัน และประกวด

งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘

๑. การแข่งขันตอบปัญหาสุขภาพ อาหาร และสิ่งแวดล้อม ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

หลักเกณฑ์รายละเอียด

๑.๑. ผู้เข้าแข่งขัน

๑.๑.๑ เป็นนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

๑.๑.๒ การเข้าร่วมแข่งขันแบบทีม ๑ ทีมประกอบด้วยนักเรียน ๓ คน ครูที่ปรึกษา ๒ คน โรงเรียนสามารถส่งได้ ๒ ทีม จำกัดจำนวน ๕๐ ทีม (เมื่อครบจำนวนระบบจะปิดรับสมัครทันที)

๑.๒. ขอบข่ายของเนื้อหาวิชา

- ความรู้เกี่ยวกับศาสตร์ด้านสุขภาพ การแพทย์แผนไทย การส่งเสริมสุขภาพ อาหาร และสิ่งแวดล้อม

๑.๓. วิธีการ และเกณฑ์การแข่งขัน

๑.๓.๑ ผู้เข้าแข่งขันแต่ละโรงเรียนต้องมารายงานตัวตามเวลาที่กำหนด หากเลยกำหนดเวลาให้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ

๑.๓.๒ ให้ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมต้องเข้าสอบตามเวลาที่กำหนด

๑.๓.๓ คณะกรรมการจะประกาศผลผู้ได้รับรางวัลชนะเลิศ

๑.๔. เกณฑ์การตัดสิน

ทีมที่ได้คะแนนสูงสุดเป็นทีมชนะเลิศ ทีมที่ได้คะแนนรองลงมาได้รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ ๑ และ ๒ ตามลำดับ

หมายเหตุ ๑.๔.๑ กรณีที่มีทีมผู้แข่งขันมีคะแนนเท่ากัน จะทำการแข่งขันจนกว่าจะมีผู้ชนะเลิศ

๑.๔.๒ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๑.๕. รางวัลการแข่งขัน มีดังนี้

๑.๕.๑ รางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล ๓,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร

๑.๕.๒ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑ เงินรางวัล ๒,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร

๑.๕.๓ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒ เงินรางวัล ๑,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร

๑.๕.๔ สำหรับทีมที่ไม่ได้รางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม (online)

๑.๖. กำหนดการและสถานที่แข่งขัน

วันที่ ๑๓ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๘ ณ ห้อง ๒๔๑๐๑ , ๒๔๑๑๒ - ๒๔๑๑๓ ชั้น ๑ อาคาร ๒๔

(ศูนย์วิทยาศาสตร์และวิทยาศาสตร์ประยุกต์) คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

๐๘.๓๐-๐๘.๐๐ น. รายงานตัว /พิธีเปิดการแข่งขัน

๐๘.๐๐-๐๘.๔๕ น. สอบคัดเลือกรอบแรก

๑๐.๐๐-๑๑.๐๐ น. แข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

๑.๗. การมอบรางวัลและเกียรติบัตร

ผู้ที่ได้รับรางวัลการประกวดและแข่งขันให้เข้ารับมอบรางวัลและเกียรติบัตรหลังเสร็จสิ้นการแข่งขัน ณ เวทีกลาง อาคารโดมช้าง โดยให้เตรียมบัตรประจำตัวประชาชนของผู้ได้รับรางวัลหรือตัวแทนเพื่อรับรางวัล

๑.๘. การสมัครเข้าร่วมแข่งขัน

๑.๘.๑ สมัครได้ที่ <https://science.srru.ac.th/sciweeks> รับสมัครตั้งแต่บัดนี้ ถึงวันที่ ๔ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๘

๑.๘.๒ ประกาศรายชื่อวันที่ ๖ สิงหาคม พ.ศ.๒๕๖๘ ผ่านหน้าเว็บไซต์ หรือหน้าเพจ Facebook คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

๑.๙ ผู้ประสานงาน

- ผู้ช่วยศาสตราจารย์ประดับ เรือนประยูร หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘-๑๖๑๒-๔๓๖๕
- ฝ่ายรับสมัคร โทรศัพท์ ๐๘๙-๔๒๓๔๘๔๔



หลักเกณฑ์การแข่งขัน และประกวด

งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘

๒. การแข่งขันการตอบปัญหาทางวิทยาศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

หลักเกณฑ์รายละเอียด

๒.๑. ผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑.๑ เป็นนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

๒.๑.๒ การเข้าร่วมแข่งขันแบบทีม ๑ ทีมประกอบด้วยนักเรียน ๓ คน ครูที่ปรึกษา ๒ คน โรงเรียนสามารถส่งได้ ๒ ทีม

๒.๑.๓ การแข่งขันจะจำกัดจำนวนทีมที่เข้าแข่งขันทั้งหมด ๕๐ ทีม (เมื่อครบจำนวนระบบจะปิดรับระบบการรับสมัครทันที)

๒.๒. ขอบข่ายของเนื้อหา

ความรู้ในหลักสูตรวิทยาศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

- สาขาวิชาชีววิทยา - สาขาวิชาฟิสิกส์
- สาขาวิชาเคมี - สาขาวิชาวิทยาศาสตร์ทั่วไป

๒.๓. วิธีการ และเกณฑ์การแข่งขัน

๒.๓.๑ รอบคัดเลือก

- ๑) ผู้เข้าแข่งขันแต่ละโรงเรียนต้องมารายงานตัวตามเวลาที่กำหนด
- ๒) ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมต้องเข้าสอบรอบคัดเลือกตามเวลาที่กำหนด
- ๓) ผู้เข้าแข่งขันทำข้อสอบแบบ ๔ ตัวเลือก ข้อละ ๑ คะแนน รวม ๓๐ คะแนน โดยกำหนดใช้เวลา ๔๕ นาที เพื่อคัดเลือกทีมเข้าแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศ จำนวน ๑๐ ทีม

หมายเหตุ ๑. กรณีทีมใดที่ได้คะแนนเท่ากันหลายทีมให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการเป็นที่สิ้นสุด

๒. กรณีที่มีผู้สมัครไม่เกิน ๑๐ ทีม จะไม่มีการสอบรอบคัดเลือก

๒.๓.๒ รอบชิงชนะเลิศ

- ๑) ผู้เข้าแข่งขันตอบปัญหาจำนวน ๑๐ ข้อ ซึ่งกำหนดการใช้เวลาในการตอบปัญหาข้อละ ๓๐ วินาที โดยให้ตัวแทนของแต่ละทีมเป็นผู้จับสลากเลือกข้อสอบจากจำนวนข้อสอบ ๑๒ ข้อ
- ๒) ข้อสอบมีเนื้อหาในสาขาวิชาชีววิทยา ฟิสิกส์ เคมี และวิทยาศาสตร์ทั่วไป โดยแต่ละสาขาวิชาจะมีข้อสอบที่มีน้ำหนักแตกต่างกัน ๓ ระดับ ได้แก่ ๑๐ คะแนน ๒๐ คะแนน และ ๓๐ คะแนน
- ๓) ผู้เข้าแข่งขันทำข้อสอบทีละข้อ พร้อมกรรมการเฉลย

หมายเหตุ ๑. กรณีที่มีทีมผู้แข่งขันมีคะแนนเท่ากัน จะทำการแข่งขันจนกว่าจะมีผู้ชนะเลิศ

๒. การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๒.๔. เกณฑ์การตัดสิน

ทีมที่ได้คะแนนสูงสุดเป็นทีมชนะเลิศ ทีมที่ได้คะแนนรองลงมาได้รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ ๑ และ ๒ ตามลำดับ

๒.๕. รางวัลการแข่งขัน มีดังนี้

- | | |
|--------------------------------|---------------------------------------|
| ๒.๕.๑ รางวัลชนะเลิศ | เงินรางวัล ๒,๕๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร |
| ๒.๕.๒ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑ | เงินรางวัล ๒,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร |

๒.๕.๓ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒ เงินรางวัล ๑,๕๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร

๒.๕.๔ สำหรับทีมที่ไม่ได้รางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม (online)

๒.๖. กำหนดการและสถานที่แข่งขัน

ดำเนินการแข่งขันในวันที่ ๑๓ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๘ ณ ชั้น ๓ และชั้น ๔ อาคาร ๔๕ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

๐๘.๐๐-๐๘.๓๐ น. รายงานตัว ณ ห้องประชุมอเนกประสงค์

๐๙.๐๐-๐๙.๔๕ น. สอบคัดเลือกรอบแรก

๑๐.๑๕-๑๑.๓๐ น. แข่งขันรอบรองชนะเลิศ

๒.๗. การมอบรางวัลและเกียรติบัตร

๒.๗.๑ ผู้ที่ได้รับรางวัลการประกวดและแข่งขันให้เข้ารับมอบรางวัลและเกียรติบัตรหลังเสร็จสิ้นการแข่งขัน ณ เวทีกลาง อาคารโดมช้าง โดยให้เตรียมบัตรประชาชนของผู้ที่ได้รับรางวัลหรือตัวแทนเพื่อรับรางวัล

๒.๗.๒ สำหรับทีมที่ไม่ได้รางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม

๒.๘. การสมัครเข้าร่วมแข่งขัน

๒.๘.๑ สมัครได้ที่ <https://science.srru.ac.th/sciweeks> รับสมัครตั้งแต่บัดนี้ ถึงวันที่ ๔ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๘

๒.๘.๒ ประกาศรายชื่อวันที่ ๖ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๘ ผ่านหน้าเว็บไซต์ หรือหน้าเพจ Facebook คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

๒.๙ ผู้ประสานงาน

- ผู้ช่วยศาสตราจารย์ปิรรัตน์ มีแก้ว โทรศัพท์ ๐๖๑-๗๙๓๕-๓๕๙

- ฝ่ายรับสมัคร โทรศัพท์ ๐๘๙-๔๒๓๔๘๔๔



หลักเกณฑ์การแข่งขัน และประกวด
งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘

๓. การแข่งขัน RoV Esports

หลักเกณฑ์รายละเอียด

๓.๑. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

- ๓.๑.๑ เป็นนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
- ๓.๑.๒ เป็นการแข่งขันแบบทีม แต่ละโรงเรียนสามารถส่งนักเรียนเป็นตัวแทน เข้าร่วมการแข่งขันได้ไม่เกิน ๑ ทีม ทีมละ ๕ คน และ ครูผู้ดูแลได้ ๒ คน ต่อทีม
- ๓.๑.๓ ครูผู้ดูแลของแต่ละทีมจะสามารถอยู่กับทีมได้จนถึงขั้นตอนการเลือกตัวละครเท่านั้น
- ๓.๑.๔ ผู้เข้าแข่งขันจะต้องคงสถานภาพเป็นนักเรียนและต้องอยู่ในสถานศึกษาและอยู่ในทีมเดียวกันเท่านั้น
- ๓.๑.๕ รับสมัครจำนวนไม่เกิน ๓๒ ทีม ผู้ที่สมัครก่อนจะได้รับสิทธิ์ก่อน

๓.๒. ระเบียบการแข่งขัน

- ๓.๒.๑ การจัดการแข่งขันให้เป็นไปตามประกาศของคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีมหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์
- ๓.๒.๒ ให้ใช้กติกาการแข่งขัน ซึ่งสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทยกำหนดใช้แข่งขันในปัจจุบัน แต่ทั้งนี้ต้องไม่ขัดหรือแย้งกับประกาศนี้
- ๓.๒.๓ มีการแข่งขันทั้งหมด ๑ รายการ โดยใช้เกม Arena of Valor (ROV) จำนวน ๓๒ ทีม ซึ่งดำเนินการโดยชมรมกีฬาอีสปอร์ตมหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์ และคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ดังนั้น กฎกติกา การตัดสินต่างๆ ให้ยึดถือตามเงื่อนไขของสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย เป็นหลักในการปฏิบัติ

๓.๓. รูปแบบการแข่งขัน และกติกา

เกมวางแผน ประเภททีม ๕ คน (โม่บาย) ROV

๓.๓.๑ รูปแบบการแข่งขัน (อุปกรณ์ให้แต่ละทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันเตรียมมาเอง)

- ๓.๓.๑.๑ โทรศัพท์มือถือ , Tablet, iPad
- ๓.๓.๑.๒ ปลั๊กพ่วงไฟฟ้า ที่ได้รับมาตรฐาน

๓.๓.๒ รอบแบ่งกลุ่ม

- ๓.๓.๒.๑ กรณีมีทีมไม่เกิน ๕ ทีม
 - ๓.๓.๒.๑.๑ แข่งแบบพบกันหมด
 - ๓.๓.๒.๑.๒ แข่งแบบ Best of ๓
 - ๓.๓.๒.๑.๓ ชนะได้ ๓ คะแนน
 - ๓.๓.๒.๑.๔ แพ้ไม่มีคะแนน
 - ๓.๓.๒.๑.๕ ทีมที่มีคะแนนมาเป็นอันดับ ๑ และ ๒ จะเข้ารอบ Playoff อยู่ในสาย Upper bracket

๓.๓.๒.๑.๖ ทีมที่มีคะแนนมาเป็นอันดับ ๓ และ ๔ จะเข้ารอบ Playoff อยู่ในสาย Lower bracket

๓.๓.๒.๒ กรณีมีทีม ๖ ทีมขึ้นไป

๓.๓.๒.๒.๑ แบ่งออกเป็น ๒ - ๘ กลุ่ม

๓.๓.๒.๒.๒ แข่งแบบพบกันหมด

๓.๓.๒.๒.๓ แข่งแบบ Best of ๑

๓.๓.๒.๒.๔ ชนะได้ ๓ คะแนน

๓.๓.๒.๒.๕ แพ้ไม่มีคะแนน

๓.๓.๒.๒.๖ ทีมที่มีคะแนนมาเป็นอันดับ ๑ และ ๒ จะเข้ารอบ Playoff

๓.๓.๒.๒.๗ ทีมที่มีคะแนนมา ๓ และ ๔ จะตกรอบทันที

๓.๓.๒.๒.๘ กรณีคะแนนเท่ากัน ในช่วง Group Stage หากมีการเสมอกัน การกำหนด ranking ของที่จะกำหนดดังนี้ จากมากสุดไปต่ำสุด

- ความต่างของจำนวนการชนะ-แพ้ใน Group Stage
- Head-to-head result
- จำนวนบ๊อมที่ถูกทำลายในเกมนัดทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน
- จำนวนคิวทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน
- จำนวนตายทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน (เอาเฉพาะที่ตายน้อยกว่า)
- จำนวนแอสซิสทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน
- Time-rating: จำนวนเวลาในเกมที่แพ้ - จำนวนเวลาในเกมที่ชนะ (ทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน) ซึ่งทีมที่มี time-rating ดีกว่าจะอยู่สูงกว่า
- แข่งเพิ่มอีกแมตช์ Bo๑

๓.๓.๓ รอบ Playoff

๓.๓.๓.๑ แข่งแบบ Single Elimination ประยก

๓.๓.๓.๑.๑ กรณีมีกลุ่มเดียว

๓.๓.๓.๑.๑.๑ อันดับ ๑ VS อันดับ ๔

๓.๓.๓.๑.๑.๒ อันดับ ๒ VS อันดับ ๓

๓.๓.๓.๑.๒ กรณีมี ๒ กลุ่ม

๓.๓.๓.๑.๒.๑ ๑A VS ๒B

๓.๓.๓.๑.๒.๒ ๑B VS ๒A

๓.๓.๓.๑.๓ กรณีมี ๓ กลุ่ม

๓.๓.๓.๑.๓.๑ ๑A VS ๓B หรือ ๓C

๓.๓.๓.๑.๓.๒ ๒C VS ๒A

๓.๓.๓.๑.๓.๓ ๑B VS ๓A หรือ ๓C

๓.๓.๓.๑.๓.๔ ๑C VS ๒C

๓.๓.๓.๑.๔ กรณีมี ๘ กลุ่ม

๓.๓.๓.๑.๔.๑	๑A VS ๒D
๓.๓.๓.๑.๔.๒	๑C VS ๒B
๓.๓.๓.๑.๔.๓	๑B VS ๒C
๓.๓.๓.๑.๔.๔	๑D VS ๒A
๓.๓.๓.๑.๔.๕	๑E VS ๒H
๓.๓.๓.๑.๔.๖	๑G VS ๒F
๓.๓.๓.๑.๔.๗	๑F VS ๒G
๓.๓.๓.๑.๔.๘	๑H VS ๒E

๓.๓.๓.๒ แข่งแบบ Best of ๑

๓.๒.๓.๓ รอบชิงเหรียญแข่งขันแบบ Best of ๓

๓.๒.๓.๔ ผู้แพ้ในรอบ Playoff รอบ ๔ ทีมสุดท้าย ได้เงินรางวัล พร้อมเกียรติบัตร

๓.๒.๓.๕ ผู้ชนะในรอบชิงและผู้แพ้ จะได้เงินรางวัล พร้อมเกียรติบัตร

๓.๓.๔ กติกาการแข่งขัน

๓.๓.๔.๑ แข่งขันในโหมด ๕ V ๕ (ชื่อเดิม Tournament Mode)

๓.๓.๔.๒ ใช้การแบนและเลือกฮีโร่แบบ Global Ban/Pick

๓.๒.๔.๓ สามารถเลือกเล่นฮีโร่ และสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่ และสกินที่มีปัญหา บัค หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี

๓.๔.การประท้วง

๓.๔.๑ หลักการเริ่มเกมใหม่

๓.๔.๑.๑ ในกรณีที่เกิดข้อผิดพลาดร้ายแรงของเกมในเวลาใดๆระหว่างการแข่งขันซึ่งทำให้ไม่สามารถเล่นเกมได้ หรือส่งผลกระทบต่อรูปเกมเป็นอย่างมาก จะแบ่งออกเป็นตามกรณีได้ดังนี้

๓.๔.๑.๒ ในกรณีที่เป็นการบัคที่เกิดขึ้นกับ ฮีโร่ สกิน ไอเทม พลังแฝง รูน และ/หรือปัจจัยอื่น ๆ ภายในเกม ถ้าหากพบว่าส่งผลร้ายแรงต่อการแข่งขัน ทางผู้จัดมีสิทธิ์ให้เริ่มเกมใหม่ และแบนปัจจัยที่มีปัญหานั้นออกจากการแข่งขันในเกมถัดไป หรือทั้งเกมการแข่งขันที่เหลือในทัวร์นาเมนต์

๓.๔.๑.๓ ในกรณีที่เกิดปัญหาอื่นๆที่เหนือความคาดหมาย และมีผลต่อรูปเกม ณ ตอนนั้น ทางผู้จัดการแข่งขันจะให้เวลาแต่ละทีม (โค้ชและกัปตันทีมเท่านั้น) ร่วมกันเสนอแนวทางแก้ไขปัญหามีสละ ๕ นาที โดยทางผู้จัดการแข่งขันจะรับความเห็นเหล่านั้นไปพิจารณา และทำการตัดสินกรณีดังกล่าวอย่างเด็ดขาด ทั้งนี้ทุกทีมต้องยอมรับการตัดสินดังกล่าว และดำเนินการแข่งต่อไปจนจบ

๓.๔.๑.๔ ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่ามีย่อยุ่ยากทางเทคนิคซึ่งจะทำให้การดำเนินเกมตามปกติเป็นไปได้ยาก

๓.๔.๑.๕ เมื่อได้มีการประกาศให้หยุดพักเกมเนื่องจากอุปกรณ์ทำงานผิดปกติ หากไม่ใช่เกมที่รับรอง โดยการีนาสามารถพิจารณาให้เริ่มเกมใหม่ได้

๓.๔.๒ ระเบียบเริ่มเกมใหม่

๓.๔.๒.๑ หากผู้ตัดสินเห็นว่าข้อผิดพลาดร้ายแรงและสามารถตรวจสอบได้หรือเป็นไปตามข้อกำหนดตามดุลยพินิจของผู้ตัดสิน ผู้ตัดสินสามารถประกาศให้เริ่มเกมใหม่ได้

๓.๔.๒.๑ สภาพแวดล้อมภายใต้การควบคุม

๓.๔.๒.๓ เมื่อเกมที่ได้รับรองรวมถึงฮีโร่และสกินจะต้องเริ่มใหม่จะต้องรักษาฮีโร่และสกินในเกมที่ผ่านมาไว้

๓.๔.๓ การหยุดพักเกมในการแข่งขัน

๓.๔.๓.๑ การหยุดพักเกมทั่วไป

๓.๔.๓.๑.๑ หากผู้เข้าแข่งขันคนใดตั้งใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้นๆ

๓.๔.๓.๑.๒ ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกimdงกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว

๓.๔.๓.๑.๓ หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า ๑๐ นาที ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก ทางทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร

๓.๔.๓.๑.๔ ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็ว และ/หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร

๓.๔.๓.๒ การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน

๓.๔.๓.๒.๑ ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าด้วยเหตุใดก็ตาม

๓.๔.๓.๓ การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร

๓.๔.๓.๓.๑ หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสภาวะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือ ไม่มีความปลอดภัยขณะที่อยู่ในบริเวณสถานที่จัดการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป

๓.๔.๓.๓.๒ หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล และอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น

๓.๔.๓.๓.๓ ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก

๓.๔.๓.๔ การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น

๓.๔.๓.๔.๑ ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใด เหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้ ผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบในทันที ภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกimdงกล่าว

๓.๔.๓.๔.๒ มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อกวน รุนแรง ความโกลาหล และเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น

๓.๔.๓.๔.๓ อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ

๓.๔.๓.๔.๔ การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม

๓.๔.๓.๔.๕ เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น

๓.๔.๓.๔.๖ ทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่น ใช้เป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้

๓.๔.๓.๔.๗ การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพาทางทีมงานอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า ๕ นาที เพื่อให้ใช้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลง หากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม

๓.๔.๓.๔.๘ การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสิน ทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวแพ้ทันที

๓.๔.๓.๔.๙ ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อบุคคล หรือดำเนินการใดๆ อันเป็นการสื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม

๓.๔.๓.๔.๑๐ ห้ามหยุดพักเกมระหว่าง Fight ทุกกรณี หากฝ่าฝืน จะลงโทษโดยการปรับแพ้ในเกมนั้นไว้ก่อน ยกเว้นแต่จังหวะนั้นๆ ไม่มีผลร้ายแรงต่อรูปแบบ กรรมการสามารถให้แข่งขันต่อได้

๓.๔.๔ บทลงโทษ

๓.๔.๔.๑ ครั้งที่ ๑ : เตือน

๓.๔.๔.๒ ครั้งที่ ๒ : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน ๑ ครั้ง

๓.๔.๔.๓ ครั้งที่ ๓ : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน ๓ ครั้ง

๓.๔.๕ การเลือกฝั่ง

๓.๔.๕.๑ ทุกแมทช์จะใช้การโยนเหรียญเลือกฝั่ง และเกมต่อไปทีมแพ้เกมก่อนหน้าจะมีสิทธิเลือกฝั่งก่อน

๓.๕. การแบ่งสาย

๓.๕.๑ จะใช้ระบบการสุ่มสายด้วยโปรแกรม Challonge หรือ จับสลาก (ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของผู้จัดการแข่งขัน)

๓.๖. การตัดสิน

๓.๖.๑ กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้มีอำนาจในการรับรองผลแพ้ชนะ

๓.๖.๒ รับรองผลจากสกอร์ที่เกิดขึ้นในโปรแกรมเกมที่ใช้แข่งขัน

๓.๖.๓ กรรมการผู้ตัดสินชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งไม่เข้าแข่งขันจนเลยเวลาที่กำหนด

๓.๖.๔ กรรมการผู้ตัดสินชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งทำผิดกฎร้ายแรงจนถูกตัดสินแพ้

๓.๖.๕ กรรมการผู้ตัดสินมีสิทธิในการเลื่อน การหยุดพักเกม หรือลดจำนวนนัดการแข่งขัน

๓.๖.๖ เมื่อเกิดปัญหาทางเทคนิคจนทำให้ต้องเลื่อน หรือลดจำนวนนัดการแข่งขัน

๓.๖.๗ เมื่อเกิดปัญหากรณีพิพาทจนทำให้การแข่งขันต้องหยุดชะงักเป็นเวลานาน

- ๓.๖.๘ กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้อนุญาตการขอพักเกม Pause
- ๓.๖.๙ กรรมการผู้ตัดสินเป็นพิจารณาให้พักเกมในโอกาสที่เหมาะสม
- ๓.๖.๑๐ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๓.๗. การยุติเกม

- ๓.๗.๑ เมื่อมีการผิดกฎร้ายแรง ให้กรรมการผู้ตัดสินชี้ขาดมีอำนาจยุติการแข่งขัน

๓.๘. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

- ๓.๘.๑ ทุกทีมต้องไปแข่งขันตามวัน เวลา และสถานที่แข่งขันตามที่กำหนดไว้
- ๓.๘.๒ ทีมใดที่ไม่พร้อมแข่งขันหลังจากเวลาที่กำหนด ๑๐ นาที หรือผู้เล่นไม่ครบ ให้ปรับทีมนั้นเป็น “แพ้” ในเกมนั้นทันที เมื่อถูกปรับเป็นแพ้ด้วยเหตุใดก็ตาม ทีมนั้นต้องแข่งขันในครั้งต่อไปตามปกติ และทุกๆ ๑๐ นาที หากยังไม่พร้อม จะถูกปรับแพ้ไปจนกว่าจะรู้ผลแพ้ชนะในแมตช์ นั้นๆ
- ๓.๘.๓ ระหว่างการแข่งขัน ผู้ที่จะปฏิบัติหน้าที่ควบคุมทีม / ฝึกสอนนักกีฬาจะต้องเป็นผู้ที่มีรายชื่ออยู่ในบัญชีรายชื่อในการสมัครเท่านั้น
- ๓.๘.๔ ผู้ที่ปฏิบัติหน้าที่ในสนามแข่งขัน สามารถทำได้เฉพาะผู้ฝึกสอนจำนวน ๑ ท่านเท่านั้น ไม่อนุญาต
- ๓.๘.๕ ให้ผู้ควบคุมทีมเข้าไปมีส่วนในการวางแผนการแข่งขัน
- ๓.๘.๖ ห้ามผู้ฝึกสอน นำอุปกรณ์สื่อสารเข้าสนามแข่งขันโดยเด็ดขาด
- ๓.๘.๗ หลังจากเริ่มทำการแข่งขัน ไม่อนุญาตให้ผู้ฝึกสอนอยู่ในโซนแข่งขัน
- ๓.๘.๘ การทำหน้าที่ผู้ฝึกสอน ไม่อนุญาตให้ใช้ระบบออนไลน์ หากฝ่าฝืนจะถูกปรับแพ้ในแมตช์นั้นทันที
- ๓.๘.๑๐ นักกีฬาที่ไม่ลงทำการแข่งขัน ต้องทำรายงานถึงคณะกรรมการดำเนินการจัดการแข่งขันทราบพร้อมทั้งระบุเหตุผลความจำเป็น
- ๓.๘.๑๑ ทีมใดมีเจตนาไม่ยอมแข่งขันในขณะที่ทำการแข่งขัน เช่น ไม่ยอมรับคำตัดสิน เป็นต้น ให้ปรับทีมนั้น เป็นแพ้
- ๓.๘.๑๒ ถ้าทีมคู่แข่งขันทั้ง ๒ ทีม มีเจตนาในการเล่นโดยไม่ต้องการชัยชนะ ให้ผู้ควบคุมการแข่งขัน ผู้ควบคุมการตัดสิน และผู้ตัดสินในคู่นั้น ดำเนินการดังนี้
- ๓.๘.๑๓ เรียกหัวหน้าทีมทั้ง ๒ ทีม มาตักเตือน
- ๓.๘.๑๔ เรียกหัวหน้าทีมทั้ง ๒ ทีม มาเพื่อดำเนินการตัดสินผลการแข่งขัน
- ๓.๘.๑๕ มีมารยาท และเคารพในหน้าที่

๓.๙. การแต่งกายของนักกีฬาและเจ้าหน้าที่

- ๓.๙.๑ นักกีฬาที่เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อยตามกติกา โดยเสื้อผ้าที่ใช้แข่งขันจะประกอบไปด้วยเสื้อแขนสั้นหรือแขนยาว หรือชุดนักเรียน กางเกงขาสั้นหรือ กางเกงขาสั้นนักเรียน ถุงเท้า และรองเท้าที่ใช้เป็นเครื่องแบบมาตรฐานของทีม ห้ามสวมรองเท้าแตะเข้าสนามแข่งขันโดยเด็ดขาด
- ๓.๙.๒ นักกีฬาทุกคนที่ลงแข่งขันในทีมเดียวกันจะต้องแต่งกายในรูปแบบเดียวกัน (เช่น ชุดแข่งที่มีสีและแบบเดียวกัน) หากนักกีฬาคนใดแต่งกายไม่เหมือนคนอื่นหรือไม่เป็นไปตามกฎระเบียบที่กำหนดไว้ เช่น สี

เสียไม่ตรงกัน หรือมีรายละเอียดที่ไม่เหมือนกัน จะอยู่ในดุลยพินิจของผู้ตัดสินในการพิจารณาว่าสามารถลงแข่งขันได้หรือไม่

๓.๙.๓ ชุดแข่งขันของนักกีฬาห้ามนำตรา หรือเครื่องหมายการค้าที่เป็นการค้าสัมพันธ์ การขาย หรือเกี่ยวกับบุหรี่ย เครื่องดื่มแอลกอฮอล์ และการพนัน ใส่ลงทำการแข่งขันโดยเด็ดขาด

๓.๑๐. การประท้วง

๓.๑๐.๑ ให้เป็นไปตามประกาศของคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีมหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์ เรื่อง การแข่งขัน RoV Esports

๓.๑๐.๒ การประท้วงทางด้านเทคนิคกีฬา ให้ประท้วงภายใน ๑๕ นาที นับแต่การแข่งขันในครั้งนั้น สิ้นสุดลง หรือกรณีแข่งต่อเนื่อง ต้องประท้วงก่อนการแข่งขันที่มีผลต่อผู้ประท้วง และผู้ถูกประท้วงในแมทช์ต่อไป

๓.๑๐.๓ กรณีเจอปัญหากลางเกม ให้ผู้ประท้วงแจ้งกรรมการควบคุมการแข่งขันให้ตรวจสอบ และตัดสิน หากไม่แจ้งและแข่งต่อจนรู้ผล จะถือว่ายอมรับผลการแข่งขันในเกมนั้นๆ

๓.๑๑. บทลงโทษ

๓.๑๑.๑ โทษปรับแพ้และตัดสิทธิ์

๓.๑๑.๑.๑ ถอนตัวจากการแข่งขันโดยไม่มีเหตุอันควร และไม่ทำการแจ้งขอถอนตัวจากการแข่งขัน

ต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขัน จะถูกตัดสิทธิ์ปรับแพ้ในการแข่งขัน

๓.๑๑.๑.๒ การโกงการแข่งขัน เจตนาใช้โปรแกรมโกง เจตนาใช้ผู้เล่นมากกว่าจำนวนผู้เล่นที่กำหนด

ไม่ว่าจะเป็นการสื่อสารผ่านเครื่องมือที่ใช้เป็นอุปกรณ์หลักในการแข่งขัน หรือ อุปกรณ์ต่อพ่วงทุกชนิด จะถูกพิจารณาโทษปรับแพ้ทันที

๓.๑๑.๑.๓ การใช้สารเสพติด การนำการแข่งขันเข้าไปเกี่ยวพันกับการพนัน การทะเลาะวิวาทขั้นรุนแรง จะถูกพิจารณาโทษปรับแพ้ทันที

๓.๑๑.๒ โทษตักเตือน (เตือน ๓ ครั้ง ปรับแพ้)

๓.๑๑.๒.๑ แสดงกิริยา หรือวาจาไม่ยอมรับคำตัดสิน

๓.๑๑.๒.๒ การเอาเปรียบ หยุดพักในจังหวะที่คู่ต่อสู้ได้เปรียบ กลับเข้าการแข่งขันซ้ำเกิน

ข้อกำหนด

พูดจาวาร้าย ก่อให้เกิดความวุ่นวาย ใช้คำหยาบคาย พูดคุยระหว่างหยุดเกมในช่วงที่ทำการแข่งขัน

๓.๑๑.๒.๓ ไม่ยอมเข้าร่วม หรือไม่ยอมส่งตัวแทนเข้าร่วมประชุมผู้จัดการทีมเพื่อรับทราบ

กติกา

๓.๑๑.๓ โทษตักเตือนรุนแรง (เตือน ๒ ครั้ง ปรับแพ้)

๓.๑๑.๓.๑ ห้ามพกพาอุปกรณ์สื่อสารอื่นในเวลาที่ใช้ประจำสำหรับการแข่งขัน ถึงจะไม่ได้ใช้งานก็ตาม

ตาม

๓.๑๑.๓.๒ การแสดงที่บ่งบอกความไม่มีน้ำใจนักกีฬา ไม่จับมือ หรือไม่แสดงความเคารพผู้

เล่นฝ่ายตรงข้าม

๓.๑๑.๓.๓ มีพฤติกรรมก่อกวน จงใจขัดขวาง ทำให้การแข่งขันเสื่อมเสีย

๓.๑๑.๓.๔ แสดงที่ไม่เหมาะสมบนโลกออนไลน์ และโซเชียลมีเดีย

๓.๑๑.๔ โทษปรับแพ้

๓.๑๑.๔.๑ สูบบุหรี่ยในสนามแข่งขัน

๓.๑๑.๔.๒ ทำการเยาะเย้ย ถากถาง ทั้งวาจาและการกระทำ ต่อทีมที่ร่วมเข้าแข่งขัน

๓.๑๑.๔.๓ ใช้คำหยาบคายรุนแรงในสนามแข่งขัน

๓.๑๒. อุปกรณ์การแข่งขัน

๓.๑๒.๑ อุปกรณ์สนามแข่ง

๓.๑๒.๑.๑ เวที จอแสดงผลภาพการแข่งขัน จอแสดงสายการแข่งขัน

๓.๑๒.๑.๒ เครื่องเสียง ชุดไฟ ประกอบเวที

๓.๑๒.๑.๓ โต๊ะกรรมการ เจ้าหน้าที่ควบคุมการดำเนินงาน

๓.๑๒.๑.๔ อุปกรณ์ควบคุมไฟฟ้า อุปกรณ์ควบคุมระบบอินเทอร์เน็ต

๓.๑๒.๑.๕ คอมพิวเตอร์

๓.๑๓. ผลการแข่งขัน ให้ถือว่าได้ประกาศผลการแข่งขันเป็นทางการเมื่อคณะกรรมการจัดการแข่งขันลงลายมือชื่อลงในประกาศผล และได้ติดใบประกาศผลการแข่งขันบนกระดานติดประกาศ

๓.๑๔. ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาเป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด

๓.๑๕. รางวัลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล ๓,๐๐๐ บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ ๑	เงินรางวัล ๑,๕๐๐ บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ ๒	เงินรางวัล ๗๕๐ บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ ๓	เงินรางวัล ๗๕๐ บาท	พร้อมเกียรติบัตร

๓.๑๖. กำหนดการ และสถานที่การแข่งขัน ๑๓ สิงหาคม ๒๕๖๘

ดำเนินการแข่งขัน ณ ห้อง ๔๕๕๐๑ อาคาร ๔๕ ชั้น ๕ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

เวลา ๘.๐๐ - ๐๘.๓๐ น.	นักเรียนลงทะเบียน และเตรียมอุปกรณ์
เวลา ๙.๐๐ น. เป็นต้นไป	เริ่มการแข่งขัน
เวลา ๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
เวลา ๑๓.๐๐ น. เป็นต้นไป	เริ่มการแข่งขัน (ต่อ)
เวลา ๑๕.๐๐ - ๑๕.๓๐ น.	ประกาศผลและรับมอบรางวัล

หมายเหตุ กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

๓.๑๗. การสมัครเข้าร่วมแข่งขัน

๓.๑๗.๑ รับสมัครเข้าร่วมแข่งขัน รับสมัครตั้งแต่บัดนี้ ถึงวันที่ ๔ สิงหาคม ๒๕๖๘

๓.๑๗.๒ สมัครเข้าแข่งขันผ่าน <https://science.srru.ac.th/sciweeks>

๓.๑๗.๓ ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์เข้าร่วมแข่งขันในวันที่ ๖ สิงหาคม ๒๕๖๘

๓.๑๘. การมอบรางวัลและเกียรติบัตร

ผู้ที่ได้รับรางวัลการประกวดแข่งขันให้เข้ารับมอบรางวัลและเกียรติบัตรหลังเสร็จสิ้นการแข่งขัน ณ ห้องที่จัดการแข่งขัน โดยให้เตรียมบัตรประจำตัวประชาชนของผู้ได้รับรางวัลหรือตัวแทน เพื่อรับรางวัล

** สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม อาจารย์เอกราวิ คำแปล ๐๘๓-๐๑๗๓๐๕๘

** ฝ่ายรับสมัคร โทรศัพท์ ๐๘๙-๔๒๓๔๘๔๔



หลักเกณฑ์การแข่งขัน และประกวด งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘

๔. กิจกรรมการประกวดโครงงานคณิตศาสตร์

โครงงานแบ่งเป็น ๒ ประเภท ดังนี้

- ๑) โครงงานคณิตศาสตร์ ประเภทประยุกต์ใช้
- ๒) โครงงานคณิตศาสตร์ ประเภทสร้างทฤษฎี

หลักเกณฑ์การเข้าประกวดโครงงานคณิตศาสตร์

๔.๑ ผู้เข้าประกวดโครงงาน

- ๔.๑.๑ ผู้เข้าประกวดนักเรียนที่กำลังศึกษาในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
- ๔.๑.๒ โรงเรียนสามารถส่งโครงงานคณิตศาสตร์ได้ประเภทละ ๑ ทีม (แต่ละทีมมีนักเรียน ๓ คน และครูที่ปรึกษาโครงงานไม่เกิน ๒ คน)

๔.๒ ขอบข่ายของเนื้อหาวิชา : ความรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ดังนี้

๔.๒.๑ ประเภทประยุกต์ใช้

เป็นโครงงานที่มุ่งเน้นการนำหลักการ แนวคิด หรือทฤษฎีทางคณิตศาสตร์ไปใช้ในการแก้ปัญหา การสำรวจ หรือการพัฒนา เพื่อประยุกต์ใช้ในบริบทจริง ดังนี้

๑) โครงงานคณิตศาสตร์ประเภททดลอง เป็นโครงงานที่มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาหาคำตอบของปัญหาโดยผ่านกระบวนการทดลอง ผู้จัดทำจะต้องออกแบบและดำเนินการทดลองอย่างเป็นระบบ มีการตั้งสมมติฐาน ทดลองจริง วิเคราะห์ผล และสรุปผลตามหลักวิชาการ

๒) โครงงานคณิตศาสตร์ประเภทสำรวจ เป็นโครงงานที่ใช้กระบวนการสำรวจและรวบรวมข้อมูลจากธรรมชาติหรือสิ่งแวดล้อม แล้วนำข้อมูลนั้นมาวิเคราะห์หรือจัดแสดงผลในรูปแบบที่เหมาะสม โดยเน้นการใช้คณิตศาสตร์เป็นเครื่องมือในการวิเคราะห์

๓) โครงงานคณิตศาสตร์ประเภทพัฒนา/ประดิษฐ์ เป็นโครงงานที่เน้นการสร้างหรือพัฒนาเครื่องมือ อุปกรณ์ สื่อ หรือแนวคิดใหม่โดยอาศัยหลักการทางคณิตศาสตร์ ซึ่งอาจเป็นการปรับปรุงสิ่งที่มีอยู่เดิมให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น หรือเป็นการออกแบบสิ่งใหม่ที่ช่วยแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ในชีวิตจริง

๔.๒.๒ ประเภทสร้างทฤษฎี

โครงงานคณิตศาสตร์ประเภทสร้างทฤษฎีหรือการอธิบาย เป็นโครงงานที่มุ่งเน้นการคิดวิเคราะห์เชิงลึก โดยเสนอแนวคิด สูตร สมการ หรือทฤษฎีใหม่ทางคณิตศาสตร์ หรือการอธิบายปรากฏการณ์ทางคณิตศาสตร์ในมุมมองใหม่อย่างมีเหตุผลและหลักการรองรับ ผู้จัดทำโครงงานประเภทนี้ควรมีพื้นฐานความรู้ทางคณิตศาสตร์อย่างเข้มแข็ง และสามารถเชื่อมโยงแนวคิดเพื่อพัฒนาคำอธิบายที่มีความถูกต้องและลุ่มลึกทางวิชาการ

๔.๓ วิธีการแข่งขันมีข้อตกลงดังต่อไปนี้

- ๔.๓.๑ ให้ผู้เข้าประกวดแต่ละทีมส่งรายงานโครงงานคณิตศาสตร์เป็นไฟล์ pdf
- ๔.๓.๒ ประกาศผลทีมที่ผ่านการคัดเลือก ประเภทละ ๑๐ ทีม ภายในวันที่ ๑ สิงหาคม ๒๕๖๘
- ๔.๓.๓ ให้ผู้เข้าประกวดที่ผ่านเข้ารอบแต่ละโรงเรียนมารายงานตัวตามเวลาในกำหนดการ
- ๔.๓.๔ ให้ผู้เข้าประกวดแต่ละทีมมาเข้าประกวดตามเวลาในกำหนดการ
- ๔.๓.๕ ให้ผู้เข้าประกวดแต่ละทีมที่ผ่านการคัดเลือก นำเสนอโครงงานโดยโปสเตอร์ ดังนี้
 - ๑) ขนาดโปสเตอร์ ๕๐ X ๑๓๐ cm (แนวนอน)
 - ๒) ผู้เข้าประกวดจัดเตรียมโปสเตอร์มาเอง (ทีมละ ๑ โปสเตอร์)
 - ๓) ดาวน์โหลด Template Poster ได้ที่ <https://science.srru.ac.th/sciweeks/s> สามารถติดตั้งโปสเตอร์ได้ ในวันที่ ๑๓ สิงหาคม ๒๕๖๘ เวลา ๑๕.๐๐ – ๑๖.๓๐ น. ณ ห้อง ๒๕๑๐๑ , ๒๕๑๑๒-๒๕๑๑๓ อาคารศูนย์วิทยาศาสตร์และวิทยาศาสตร์ประยุกต์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
 - ๔) เวลาในการนำเสนอโครงงานทีมละไม่เกิน ๕ นาที

๔.๔ เกณฑ์การตัดสิน

ทีมที่ได้คะแนนสูงสุดเป็นทีมชนะเลิศ ทีมที่ได้คะแนนรองลงมาได้รางวัลรองชนะเลิศที่ ๑ , ๒ ตามลำดับ
หมายเหตุ: การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๔.๕ รางวัลการประกวดโครงงานแต่ละประเภท มีดังนี้

- | | |
|---|---------------------------------------|
| ๔.๕.๑ รางวัลชนะเลิศ | เงินรางวัล ๑,๕๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร |
| ๔.๕.๒ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑ | เงินรางวัล ๑,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร |
| ๔.๕.๓ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒ | เงินรางวัล ๕๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร |
| ๔.๕.๔ สำหรับทีมที่ไม่ได้รางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม (online) | |

๔.๖ กำหนดการและสถานที่แข่งขัน

ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ดำเนินการประกวดโครงงานในวันที่ ๑๔ สิงหาคม ๒๕๖๘
ณ ห้อง ๒๕๑๐๑ , ๒๕๑๑๒-๒๕๑๑๓ อาคารศูนย์วิทยาศาสตร์และวิทยาศาสตร์ประยุกต์
๐๘.๐๐ – ๐๘.๓๐ น. รายงานตัว ณ อาคาร ๒๕ ศูนย์วิทยาศาสตร์และวิทยาศาสตร์ประยุกต์
๐๘.๓๐ – ๐๙.๐๐ น. ลงทะเบียน และผู้เข้าประกวดแต่ละทีมเตรียมพร้อมประกวดโครงงาน
๐๙.๐๐ – ๑๑.๓๐ น. คณะกรรมการดำเนินการประเมินโครงงาน
๑๑.๓๐ – ๑๒.๐๐ น. ประกาศผลการประกวดโครงงาน

๔.๗ การมอบรางวัลและเกียรติบัตร

ผู้ที่ได้รับรางวัลการประกวดและแข่งขันให้เข้ารับมอบรางวัลและเกียรติบัตรหลังเสร็จสิ้นการแข่งขัน ณ เวทีกลาง อาคารโดมช้าง โดยให้เตรียมบัตรประจำตัวประชาชนของผู้ได้รับรางวัลหรือตัวแทน เพื่อรับรางวัล

๔.๘ การสมัครเข้าร่วมแข่งขัน

๔.๘.๑ กรอกข้อมูลการสมัคร พร้อมส่งไฟล์รายงานโครงงานคณิตศาสตร์ฉบับสมบูรณ์ในรูปแบบ pdf ได้ที่เว็บไซต์ <https://science.srru.ac.th/sciweeks> รับสมัครตั้งแต่วันที่ ๒๕ กรกฎาคม ๒๕๖๘

๔.๘.๒ ประกาศรายชื่อทีมที่ผ่านการคัดเลือก ประเภทละ ๑๐ ทีม ภายในวันที่ ๑ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๘ ผ่านหน้าเว็บไซต์ หรือหน้าเพจ Facebook คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏ สุรินทร์

๔.๙ ผู้ประสานงาน

- หากมีข้อสงสัยติดต่อสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ เพจ facebook สาขาวิชาคณิตศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์ อาจารย์พนิดา คำแปล หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘๒-๘๒๑๓๐๐๐
- ฝ่ายรับสมัคร โทรศัพท์ ๐๘๙-๔๒๓๔๘๔๔



หลักเกณฑ์การแข่งขัน และประกวด
งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘

๕. การประกวดพานพุ่มสดุดี “พระบิดาแห่งวิทยาศาสตร์ไทย”

หลักเกณฑ์รายละเอียด

๕.๑ ผู้เข้าประกวด/แข่งขัน

๕.๑.๑ นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย / ประกาศนียบัตรวิชาชีพ

๕.๑.๒ การเข้าร่วมแข่งขันแบบทีม รับสมัครโรงเรียนละ ๑ ทีม (ประกอบด้วยนักเรียน ๕ คน ครูที่ปรึกษา ๒ คน)

หมายเหตุ รับสมัครจำนวนไม่เกิน ๑๕ ทีม ตามลำดับการส่งใบสมัคร (เมื่อครบจำนวนระบบจะปิดรับสมัครทันที)

๕.๒ วิธีการ และเกณฑ์การประกวด

๕.๒.๑ ประดิษฐ์พานพุ่มสดุดีจำนวน ๑ พาน ภายในเวลา ๓ ชั่วโมง รูปทรงของพานเป็นทรงรัฐธรรมนูญ ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางไม่น้อยกว่า ๑๗.๕ เซนติเมตร รูปทรงของพุ่มเป็นทรงข้าวบิณฑ์ ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางของพุ่ม ๗ นิ้ว ทางคณะกรรมการและเทคโนโลยี จะจัดเตรียมไว้ให้

๕.๒.๒ ทีมที่เข้าประกวด/แข่งขัน จัดเตรียมวัสดุและอุปกรณ์ในการจัดตกแต่งพาน โดยสามารถใช้โฟมหรือวัสดุอื่นๆ ได้

๕.๒.๓ กำหนดให้ตกแต่งพุ่มด้วยดอกไม้สด จำนวนไม่เกิน ๔ ชนิด ใบไม้สด จำนวนไม่เกิน ๒ ชนิด ห้ามใช้วัสดุสังเคราะห์ที่ไม่ใช่ของสด (สามารถย้อมสีกลีบดอกไม้ได้ โดยใช้สีธรรมชาติเท่านั้น)

๕.๒.๔ กำหนดให้มีส่วนตกแต่งของงานร้อยละ งานร้อยละ และงานอื่น ๆ ตามความเหมาะสม

๕.๒.๕ กำหนดให้มีส่วนตกแต่งของงานใบทอง ไม่อนุญาตให้ใช้กาวติดงานทุกชนิด ต้องใช้เข็มและด้าย หรือเครื่องเย็บกระดาษในการประดิษฐ์

๕.๒.๖ อนุญาตให้เตรียมดอกไม้ ใบไม้ทุกชนิดมาก่อนได้ เช่น ตัดก้าน แต่งกลีบ ฉีก ดึง เสียบเข็มหมุด และจัดเรียงอุปกรณ์และวัสดุส่วนประกอบให้คณะกรรมการตรวจก่อนการแข่งขัน ๒๐ นาที

๕.๒.๗ จัดทำแผ่นพับเผยแพร่ และจัดส่งให้คณะกรรมการ ในวันแข่งขัน ซึ่งมีข้อมูลประกอบด้วย แนวความคิด ความเป็นมา วัสดุอุปกรณ์ วิธีการทำ ขั้นตอนการทำ ราคาทุนและราคาจำหน่าย

๕.๓ เกณฑ์การตัดสิน

๕.๓.๑ จัดวางผลงานสำเร็จบนโต๊ะแข่งขัน พร้อมกับป้ายชื่อโรงเรียน แผ่นพับ

๕.๓.๒ ห้ามนำสิ่งประดิษฐ์อื่นใดนอกเหนือจากเกณฑ์ที่กำหนดไว้มาตกแต่งหรือประกอบผลงาน

เพิ่มเติม

๕.๓.๓ กรรมการจะพิจารณาเฉพาะผลงานของนักเรียนที่จัดทำในช่วงเวลาที่ดำเนินการแข่งขัน เท่านั้น

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๕.๔ เกณฑ์การให้คะแนน (๑๐๐ คะแนน)

๕.๔.๑ การเตรียมเครื่องมือและอุปกรณ์ถูกต้องตามที่กำหนด	(๑๐ คะแนน)
เกณฑ์ในการพิจารณา	
- อุปกรณ์	๕ คะแนน
- ดอกไม้สด ใบไม้สด	๕ คะแนน
๕.๔.๒ รูปทรงเหมาะสม	(๑๐ คะแนน)
เกณฑ์ในการพิจารณา	
- รูปทรง ขนาดเหมาะสมกับงาน	๑๐ คะแนน
๕.๔.๓ ความประณีต เรียบร้อย สวยงาม	(๓๐ คะแนน)
เกณฑ์ในการพิจารณา	
- งานพุ่มประดิษฐ์	๑๐ คะแนน
- งานมาลัย	๑๐ คะแนน
- งานร้อยตาข่ายและงานอื่น ๆ	๑๐ คะแนน
๕.๔.๔ ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	(๒๐ คะแนน)
เกณฑ์ในการพิจารณา	
- ความสมดุลของสีที่ใช้	๑๐ คะแนน
- สิ่งประดิษฐ์ที่ใช้ประดับตกแต่ง	๑๐ คะแนน
๕.๔.๕ ความประหยัด	(๕ คะแนน)
เกณฑ์ในการพิจารณา	
- แผ่นพับขนาด A๔ แสดงขั้นตอนการประดิษฐ์พุ่ม	
การคิดต้นทุน-ค่าแรง-กำไร ราคาจำหน่าย	
๕.๔.๖ ความร่วมมือการทำงานในหมู่คณะ	(๑๐ คะแนน)
๕.๔.๗ การจัดเก็บ ทำความสะอาด	(๑๐ คะแนน)
๕.๔.๗ ระยะเวลาการประดิษฐ์	(๕ คะแนน)

๕.๕ รางวัลการประกวด

๕.๕.๑ รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล ๓,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร
๕.๕.๒ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑	เงินรางวัล ๒,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร
๕.๕.๓ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒	เงินรางวัล ๑,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร
๕.๕.๔ รางวัลชมเชย ๒ รางวัล	เกียรติบัตร

หมายเหตุ สำหรับทีมที่ไม่ได้รับรางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม

๕.๖ กำหนดการและสถานที่แข่งขัน

ดำเนินการแข่งขัน วันที่ ๑๔ สิงหาคม ๒๕๖๘ ณ จุดลงทะเบียน ห้องประชุมอเนกประสงค์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

เวลา ๐๘.๐๐ น.- ๐๘.๐๔๐ น. ทีมผู้เข้าประกวดรายงานตัว

เวลา ๐๘.๔๐ น. - ๐๙.๐๐ น. คณะกรรมการตรวจวัสดุและอุปกรณ์ที่ใช้ในการตกแต่งพุ่ม

เวลา ๐๙.๐๐ น. – ๑๒.๐๐ น. เริ่มการแข่งขัน

เวลา ๑๒.๐๐ น. – ๑๓.๐๐ น. คณะกรรมการดำเนินการตัดสิน

เวลา ๑๓.๐๐ น. คณะกรรมการดำเนินการประกาศผลการตัดสิน

หมายเหตุ กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

๕.๗ การมอบรางวัลและเกียรติบัตร

ผู้ที่ได้รับรางวัลการประกวดแข่งขันให้เข้ารับมอบรางวัลและเกียรติบัตรหลังเสร็จสิ้นการแข่งขัน ณ เวทีกลางอาคารโดมช้าง โดยให้เตรียมบัตรประจำตัวประชาชนของผู้ได้รับรางวัลหรือตัวแทน เพื่อรับรางวัล

๕.๘ การสมัครเข้าร่วมแข่งขัน

๕.๘.๑ สมัครได้ที่ <https://science.srru.ac.th/sciweeks> รับสมัครตั้งแต่บัดนี้ ถึงวันที่ ๔ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๘

๕.๘.๒ ประกาศรายชื่อทีมที่ได้รับสิทธิ์เข้าประกวดและแข่งขัน วันที่ ๖ สิงหาคม พ.ศ.๒๕๖๘ ผ่านหน้า เว็บไซต์ หรือหน้าเพจ Facebook คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

๕.๙ ผู้ประสานงาน

- อาจารย์ดร.นวรรตน์ พัวพันธ์ หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘ ๕๒๔๔ ๕๕๓๙
- ฝ่ายรับสมัคร โทรศัพท์ ๐๘๙-๔๒๓๔๘๔๔



หลักเกณฑ์การแข่งขัน และประกวด
งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘

๖. การประกวดแข่งขัน การแสดงทางวิทยาศาสตร์ (Science Show)

หัวข้อการประกวด “ มหัศจรรย์วิทยาศาสตร์ ”

๖.๑ แนวคิดและหัวข้อในการประกวดแข่งขัน

การประกวดการแสดงทางวิทยาศาสตร์ (Science Show) เป็นหนึ่งในกิจกรรมวิทยาศาสตร์สำหรับเยาวชน จัดขึ้นในระหว่างงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี ๒๕๖๘ โดยมีวัตถุประสงค์การประกวดแข่งขัน ดังนี้

๖.๑.๑. เพื่อกระตุ้นความสนใจและเจตคติที่ดีต่อการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ของเยาวชนไทย

๖.๑.๒. เป็นการส่งเสริมให้นักเรียนในช่วงชั้นที่ ๔ (ม.๔-ม.๖) ได้มีเวทีในการแสดงความสามารถในการนำเสนอการทดลองทางวิทยาศาสตร์ด้วยการแสดงทางวิทยาศาสตร์

๖.๑.๓. เพื่อพัฒนาความสามารถในการทำงานเป็นทีม ตลอดจนการแสดงออกอย่างเหมาะสมของเยาวชนไทย

๖.๒ คุณสมบัติผู้เข้าประกวด

๖.๒.๑. เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔-๖ ของโรงเรียนที่ส่งเข้าประกวด โดยใน ๑ ทีม สามารถคละชั้นเรียนได้

๖.๒.๒ สามารถส่งประกวดได้โรงเรียนละ ๑ ทีม เท่านั้น !!

๖.๒.๓ จำนวนผู้เข้าประกวดแต่ละทีม ไม่น้อยกว่า ๒ คนและไม่เกิน ๓ คน สามารถเป็นทีมเดี่ยว ทีมผสมชาย หญิงได้

๖.๒.๔ จำนวนครูที่ปรึกษาไม่เกิน ๒ คน/ทีม (คณะฯ ออกเกียรติบัตรให้สำหรับครูที่ปรึกษาจำนวน ๒ คน เท่านั้น)

๖.๒.๕ การแต่งกายของผู้เข้าประกวด ใช้รูปแบบนักเรียนหรือชุดพลศึกษาของโรงเรียนเป็นพื้นฐาน หากนอกเหนือจากนี้ต้องเป็นไปโดยใช้แนวคิดเศรษฐกิจพอเพียง

๖.๓ เกณฑ์การประกวด

๖.๓.๑ รับจำนวนจำกัด ๑๐ ทีม เท่านั้น เมื่อครบ ๑๐ ทีมคณะผู้จัดขอปิดการรับสมัคร

๖.๓.๒ ผู้เข้าประกวดจัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์ที่ใช้ในการประกวดเอง

๖.๓.๓ เป็นการแสดงการทดลองทางวิทยาศาสตร์ที่สามารถอธิบายได้ด้วยหลักการหรือทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

๖.๓.๔ ผู้แสดงต้องคำนึงถึงความปลอดภัยของตนเอง ผู้ชมและสถานที่ในการจัดแสดง เช่น มีไฟ มีควัน มีกลิ่น รุนแรง มีกรด หรืออื่น ๆ ผู้แสดงจะต้องสามารถควบคุมตามหลักวิทยาศาสตร์ได้

๖.๓.๕ เป็นการแสดงที่สามารถกระตุ้นความสนใจ และเจตคติที่ดีต่อการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

๖.๓.๖ การใช้ภาษาต้องใช้คำสุภาพเหมาะสมในการนำเสนอ ไม่ใช่ถ้อยคำที่ก่อให้เกิดความหมายกำกวม หรือคำที่แสดงถึงการไม่ให้เกียรติผู้อื่น

๖.๓.๗ หากมีเงื่อนไขอื่นใดนอกเหนือจากนี้จะถือเป็นสิทธิ์ขาดของกรรมการตัดสิน

๖.๔ เกณฑ์การให้คะแนน (๑๐๐) คะแนน

๖.๔.๑ ความถูกต้องเชิงวิทยาศาสตร์ ๖๐ คะแนน ประกอบด้วย

๑) การนำเสนอหลักการทางวิทยาศาสตร์ได้ถูกต้อง ชัดเจน (๒๐ คะแนน)

๒) การใช้สื่อ เครื่องมือ อุปกรณ์ทางวิทยาศาสตร์ได้อย่างถูกต้องเหมาะสมและปลอดภัย

(๑๕ คะแนน)

๓) การตั้งประเด็นของคำถามและการให้คำตอบได้ชัดเจน (๑๐ คะแนน)

๔) ความสำเร็จของการแสดงและการพูด Tagline โดยต้องมีตัวแทนของผู้ทำการแสดงพูด

Tagline ว่า “มหัศจรรย์วิทยาศาสตร์ เชื่อมมัน ก้าวไกล ก้าวอย่างมั่นใจไปกับคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์” (๑๕ คะแนน)

๖.๔.๒ การแสดง ๓๕ คะแนน ประกอบด้วย

๑) มีกระบวนการแสดงที่สร้างจุดสนใจ สนุก ตื่นเต้น มีความหมาย และการมีส่วนร่วมของผู้ชม (๑๕ คะแนน)

๒) ความต่อเนื่องและปฏิภาณไหวพริบในการแสดง และจังหวะในการนำเสนอของแต่ละบุคคลในทีม (๑๕ คะแนน)

๓) การใช้ภาษา สุภาพ ถูกต้องและเหมาะสม (๕ คะแนน)

๖.๔.๓ เวลาในการแสดงทางวิทยาศาสตร์ระหว่าง ๑๓-๑๕ นาที (๕ คะแนน)

เกณฑ์การตัดคะแนน

แสดงเกินเวลา ๑๕ นาที	แสดงจบก่อนเวลา ๑๕ นาที	เกณฑ์การหักคะแนน
เกิน ๒ นาที	จบก่อน ๒ นาที	๑
เกิน ๓-๔ นาที	จบก่อน ๓-๔ นาที	๓
เกิน ๕ นาที ขึ้นไป	จบก่อนจะหมดเวลา ๕ นาที ขึ้นไป	๕

๖.๔.๔ การประกาศผลจะประกาศหลังจากเสร็จสิ้นการประกวดในวันเดียวกันและการตัดสินของคณะกรรมการ ถือเป็นที่สุด

๖.๕ การประท้วงและพิจารณาการตัดสินสิทธิ์การประกวด

ผู้เข้าประกวดสามารถประท้วงการตัดสินได้หากพบข้อสงสัย ทั้งนี้ ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการประจำการแข่งขัน

๖.๖ การสมัครเข้าร่วมประกวดแข่งขันการแสดงทางวิทยาศาสตร์ (Science Show)

๖.๖.๑ สมัครผ่านเว็บไซต์ <https://science.srru.ac.th/sciweeks> รับสมัครถึงวันที่ ๔ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๘

๖.๖.๒ เมื่อสมัครผ่านเว็บไซต์ในข้อที่ ๑ เป็นที่เรียบร้อยแล้ว ให้กรอกข้อมูลแบบฟอร์มรายละเอียดการแสดงทางวิทยาศาสตร์ (Science Show) หัวข้อการประกวด “มหัศจรรย์วิทยาศาสตร์” ให้สมบูรณ์ (ดาวน์โหลดแบบฟอร์ม <https://science.srru.ac.th/sciweeks/A>) สมัครในนามโรงเรียน และต้องลงนามรับรองโดยผู้บริหาร

๖.๖.๓ ส่งแบบฟอร์ม มาทางอีเมล Artit.le@srru.ac.th

๖.๖.๔ ประกาศรายชื่อทีมที่จะได้รับสิทธิ์เข้าร่วมประกวด วันที่ ๖ สิงหาคม พ.ศ.๒๕๖๘ ที่เว็บไซต์ <https://science.srru.ac.th/sciweeks>

๖.๗. รางวัลการประกวดแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล	๓,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑	เงินรางวัล	๒,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒	เงินรางวัล	๑,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร

หมายเหตุ: ๑) เกียรติบัตรจะออกตามรายชื่อของผู้สมัครที่ลงทะเบียนในระบบออนไลน์เท่านั้น

๒) สำหรับทีมที่ไม่ได้รางวัลจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม (online)

๖.๘. กำหนดการแสดงและสถานที่การประกวด

๖.๘.๑ ทีมนักเรียนและครูที่มีรายชื่อทีมที่จะได้รับสิทธิ์เข้าร่วมประกวด โดยจะต้องแสดงบัตรประจำตัวประชาชนหรือบัตรนักเรียนในการยืนยันตัวตน ณ จุดลงทะเบียน โดยชื่อนักเรียนและครู ต้องตรงกับชื่อที่ทำการสมัคร หากมีการเปลี่ยนแปลงให้แจ้งก่อนถึงวันแข่งขัน หากมีการเปลี่ยนแปลงหลังจากนี้ ขอตัดสิทธิ์ทีมดังกล่าวในการเข้าร่วมการประกวด การประกวดจัดในวันที่ ๑๔ สิงหาคม ๒๕๖๘ ณ โดมช้าง มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์ (โดมช้าง) แต่ละทีมจัดเตรียมอุปกรณ์และความพร้อมก่อนทำการแสดง (เริ่มแสดงทีมแรก เวลา ๐๙.๐๐ น.)

๖.๘.๒ ลำดับการแสดง จะถูกกำหนดโดยการให้แต่ละทีมจับฉลากลำดับการแสดง ณ จุดลงทะเบียน ภายหลังจากลงทะเบียนเรียบร้อยแล้ว

๖.๘.๓ คณะกรรมการจะประกาศผลการตัดสินหลังจากทีมสุดท้ายจบการแสดง ๓๐-๔๕ นาที และการตัดสินของ คณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๖.๙. อุปกรณ์ที่คณะผู้จัด จัดเตรียมไว้ให้ มีดังนี้

- ๖.๙.๑. เครื่องเสียง และ ไมโครโฟน
- ๖.๙.๒. โต๊ะหน้าเวทีสำหรับวางอุปกรณ์ จำนวน ๓ ตัว
- ๖.๙.๓. เก้าอี้ จำนวน ๓ ตัว

หมายเหตุ

๑. สามารถเตรียมผู้มีส่วนร่วมในขณะทำการแสดงได้ไม่เกิน ๕ คน

๒. ในกรณีที่ผู้ติดตามเข้าร่วมชมการแสดงจำนวนมาก สามารถประสานแจ้งมายัง ผู้ช่วยศาสตราจารย์จุฑามาส ขุมทอง หัวหน้างานแนะแนวการศึกษา หมายเลขโทรศัพท์ ๐๖๔๕๖๙๘๘๗๘

๖.๑๐. สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม

- ผู้ช่วยศาสตราจารย์อาทิตย์ ลีประโคน รองคณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘๑-๖๖๙๘๗๔๗

- ผู้ช่วยศาสตราจารย์จุฑามาส ขุมทอง หัวหน้างานแนะแนวการศึกษา หมายเลขโทรศัพท์ ๐๖๔-๕๖๙๘๘๗๘

- ฝ่ายรับสมัคร โทรศัพท์ ๐๘๙-๔๒๓๔๘๔๔



รายละเอียดการแสดงทางวิทยาศาสตร์ (Science Show)

หัวข้อการประกวด “ มหัศจรรย์วิทยาศาสตร์ ”

ส่วนที่ ๑ ข้อมูลทั่วไป

โรงเรียนอำเภอ จังหวัด

รายชื่อผู้เข้าประกวด

๑. นาย/นางสาว ...ชื่อ-สกุล.....	ชั้น ม.๔ ☐	ชั้น ม.๕ ☐	ชั้น ม.๖ ☐
๒. นาย/นางสาว ...ชื่อ-สกุล.....	ชั้น ม.๔ ☐	ชั้น ม.๕ ☐	ชั้น ม.๖ ☐
๓. นาย/นางสาว ...ชื่อ-สกุล.....	ชั้น ม.๔ ☐	ชั้น ม.๕ ☐	ชั้น ม.๖ ☐

ชื่อ ครูที่ปรึกษา

๑. นาย/นาง/นางสาว ชื่อ-สกุล ตำแหน่ง.....หมายเลขโทรศัพท์.....

๒. นาย/นาง/นางสาว ชื่อ-สกุล ตำแหน่ง.....หมายเลขโทรศัพท์.....

ส่วนที่ ๒ ข้อมูลการแสดงทางวิทยาศาสตร์

๑. ชื่อการแสดงทางวิทยาศาสตร์.....

๒. วัตถุประสงค์/แนวคิด

.....

.....

.....

๓. หลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

.....

.....

.....

.....

๔. ขั้นตอนการแสดง

.....

.....

.....

.....

.....

๕. การเชื่อมโยงกับชีวิตประจำวัน

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

๖. วัสดุและอุปกรณ์ประกอบการแสดง

.....

.....

.....

.....

.....

หมายเหตุ แบบฟอร์มสามารถปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม

ลงชื่อ.....

(.....)

ตำแหน่งบริหาร.....